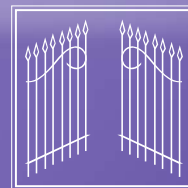


BIRIO 868

➤ Zender
"Rolling-Code"



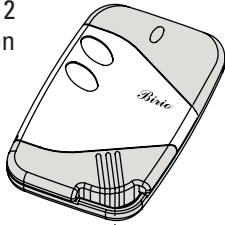
INSTRUCTIES
VOOR INVOER VAN CODES HANDZENDER BIRIO 868



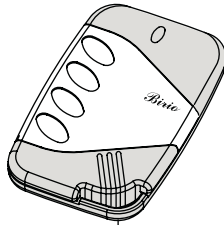
FADINI[®]
de poortenopener



Zender met 2
druknoppen



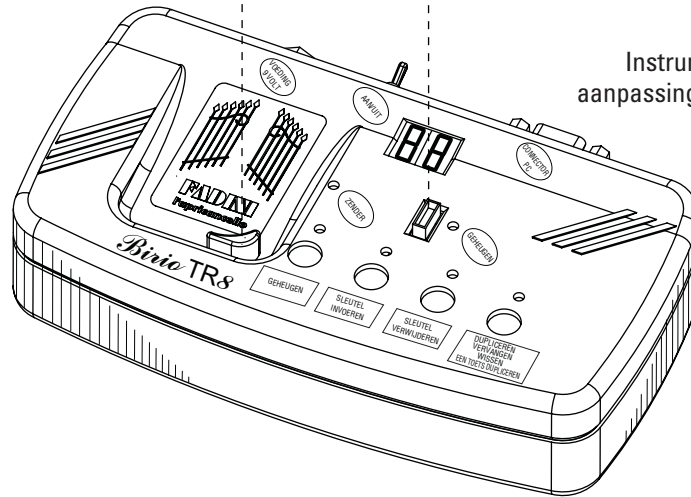
Zender met 4
druknoppen



Uitneembaar geheugen



Instrument Birio LC voor de persoonlijke
aanpassing van zenders en radio-ontvangers



NL

CE



Tek. Nr. 4105

INSTRUCTIEBOEKJE BIRIO 868



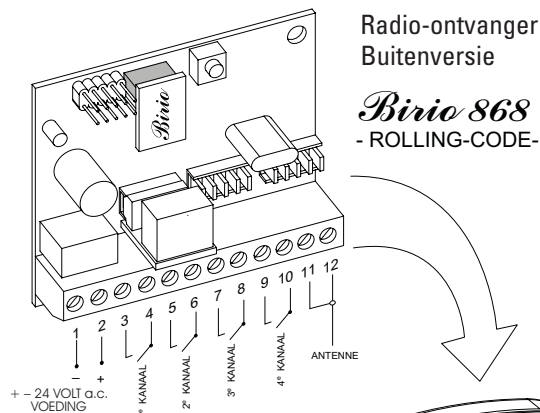
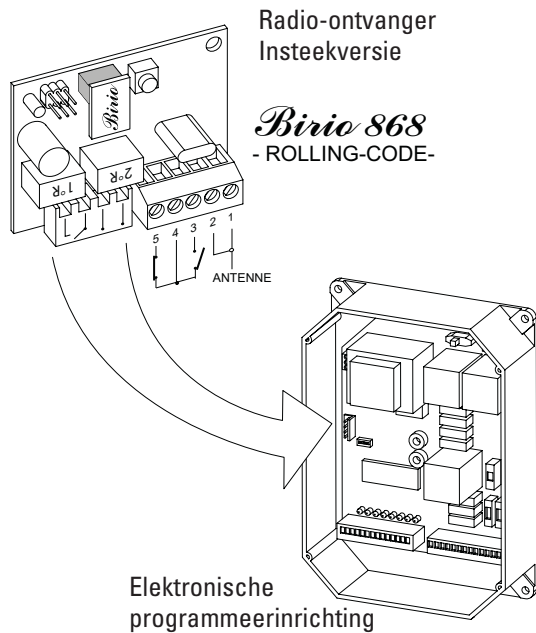
INHOUDSOPGAVE

INHOUDSOPGAVE.....	pag. 2
ALGEMEEN.....	pag. 3
SAMENSTELLING VAN DE CODE RADIO-ONTVANGER BUITENVERSIE.....	pag. 4
SAMENSTELLING VAN DE CODE RADIO-ONTVANGER INSTEELVERSIE.....	pag. 5
DE VRIJE RUIMTE IN HET GEHEUGEN KENNEN.....	pag. 6
WISSEN VAN HET GEHEUGEN OP DE RADIO-ONTVANGER.....	pag. 7
DUPLICEREN VAN DE ZENDERS OP DEZELFDE RADIO-ONTVANGER.....	pag. 8
WISSEN VAN EEN CODE OP DE ZENDER.....	pag. 9
INSTRUMENT "BIRIO LC" (SLEUTELS LEZEN).....	pag. 10
- SOORT INSTRUMENT "BIRIO LC".....	pag. 11
- WERKING VAN HET INSTRUMENT "BIRIO LC".....	pag. 12
- DE INFORMATIE VAN DE ZENDER KENNEN.....	pag. 13
- DE SLEUTEL IN DE ZENDER INVOEREN.....	pag. 14
- DE SLEUTEL UIT DE ZENDER VERWIJDEREN.....	pag. 15
- EEN ZENDER WISSEN.....	pag. 16
- EEN ZENDER VERVANGEN.....	pag. 17
- EEN ZENDER DUPLICEREN.....	pag. 18
- DE INFORMATIE VAN HET GEHEUGEN KENNEN.....	pag. 19
- EEN SLEUTEL IN HET GEHEUGEN INVOEREN.....	pag. 20
- DE SLEUTEL UIT HET GEHEUGEN VERWIJDEREN.....	pag. 21
- HET GEHEUGEN DUPLICEREN.....	pag. 22
- EEN DRUKKNOP VAN DE ZENDER DUPLICEREN (GEMEENSCHAPPELIJKE TOETS).....	pag. 23
GEBRUIK EN INSTALLATIE VAN HET PROGRAMMA "BIRIO TOOL" OP COMPUTER.....	pag. 25
- GEGEVENS UIT HET GEHEUGEN IN DE COMPUTER DOWNLOADEN.....	pag. 27
- GEGEVENS UIT DE ZENDER IN DE COMPUTER DOWNLOADEN.....	pag. 28
- EEN CODE VAN EEN ZENDER OP DE COMPUTER VINDEN.....	pag. 29
- EEN ZENDER MET DE COMPUTER KOPIËREN.....	pag. 30
- EEN ZENDER MET DE COMPUTER VERVANGEN.....	pag. 31
- EEN ZENDER MET DE COMPUTER WISSEN.....	pag. 32
- EEN DRUKKNOP VAN DE ZENDER DUPLICEREN (GEMEENSCHAPPELIJKE TOETS).....	pag. 33
- EEN ZENDER AAN HET GEHEUGEN TOEVOEGEN.....	pag. 34
DE GEGEVENS AFDrukKEN.....	pag. 35
OPLADEN VAN DE BATTERIJ VAN HET CODERINGINSTRUMENT.....	pag. 36
TECHNISCHE GEGEVENS.....	pag. 37
AFMETINGEN.....	pag. 38

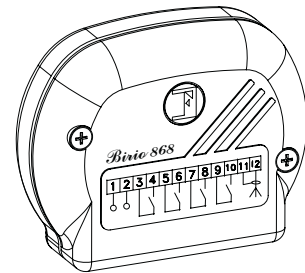
ALGEMEEN

De Radio-ontvanger en de Zender Birio 868 werken met de Rolling-Code technologie met self-learning. Deze technologie zorgt ervoor dat de door de zender verzonden code, bij elke impuls die met de drukknop wordt gegeven, zich kan wijzigen en op die manier 100% veiligheid garandeert.

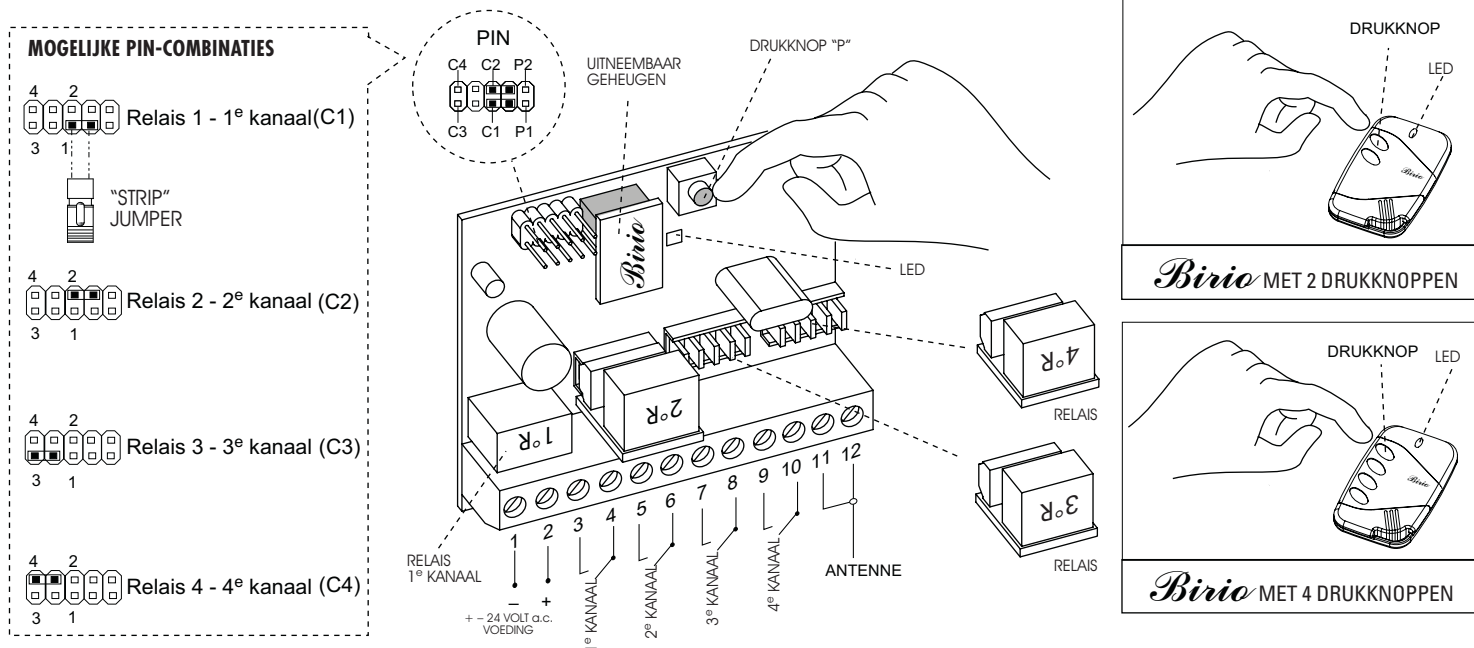
De technologie van de Birio 868 biedt, behalve de normale coderingsprocedure, de mogelijkheid om de zender en de radio-ontvanger bij de installateur aan te passen, door maximaal twee "sleutels" (d.w.z. twee alfanumerieke codes van 216 cijfers) met geschikte "Birio LC" instrumenten in te voeren. Deze persoonlijke aanpassing is niet nodig voor de werking van de Birio 868, maar komt tegemoet aan de behoefte om het product aan te passen.



Behuizing Radio-
ontvanger Buitenversie



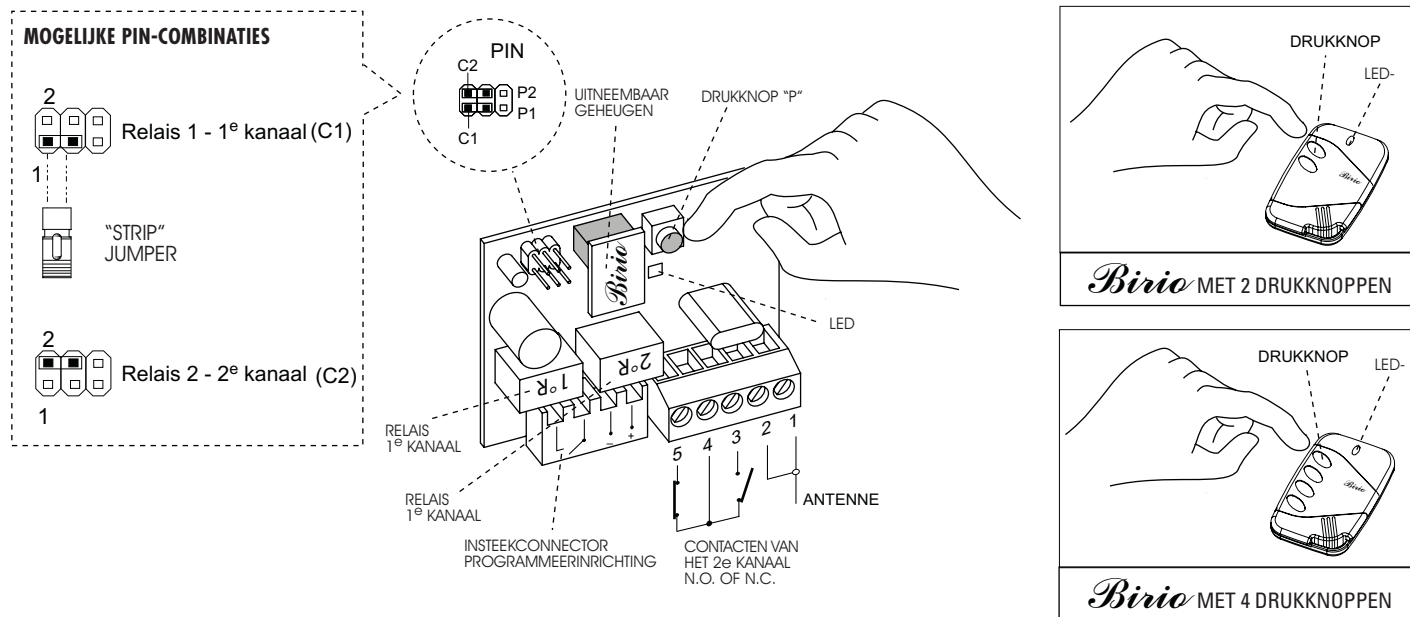
SAMENSTELLING VAN DE CODE VAN DE "RADIO-ONTVANGER BUITENVERSIE" *Birio 868*



INDIEN SPANNING ONTBREEKT OF 24 Va.c. – 13 Vd.c. VOEDING AAN DE ONTVANGER WORDT ONTTROKKEN, BLIJFT DE CODE IN HET UITNEEMBARE GEHEUGEN OPGESLAGEN, MET DE MOGELIJKHEID OM HET IN EEN ANDERE KAART IN TE BRENGEN.

- 1) Breng het uitneembare geheugen in en voed de radio-ontvanger (buiterversie) door de klemmen 1(-) en 2 (+) met 24 Va.c. te verbinden en breng de verbindingen van het corresponderende NO-contact met het gewenste kanaal tot stand.
- 2) Breng de "Strip" jumper in de stand **C1**, zodat het relais 1^e R wordt gestimuleerd: het relais dat overeenkomt met de **klemmen 3 en 4 (1e kanaal)**
- 3) Druk gelijktijdig op de **drukknop P** op de radio en een willekeurige drukknop op de zender die men met het **1^e kanaal** wil laten werken, gedurende circa 5 seconden. Ter bevestiging van de opslag zal de rode led op de kaart gaan branden. Laat de **drukknop P** en de toets van de zender los.
- 4) Verwijder de "Strip" jumper en breng hem in één enkele **pin**.
- 5) Ga voor de opslag van het **2^e, 3^e en 4^e kanaal** op dezelfde wijze te werk, door de "Strip" jumper in de betreffende pins (zie figuur) en de respectieve relais in de zittingen in te brengen, afhankelijk van het gewenste kanaal.

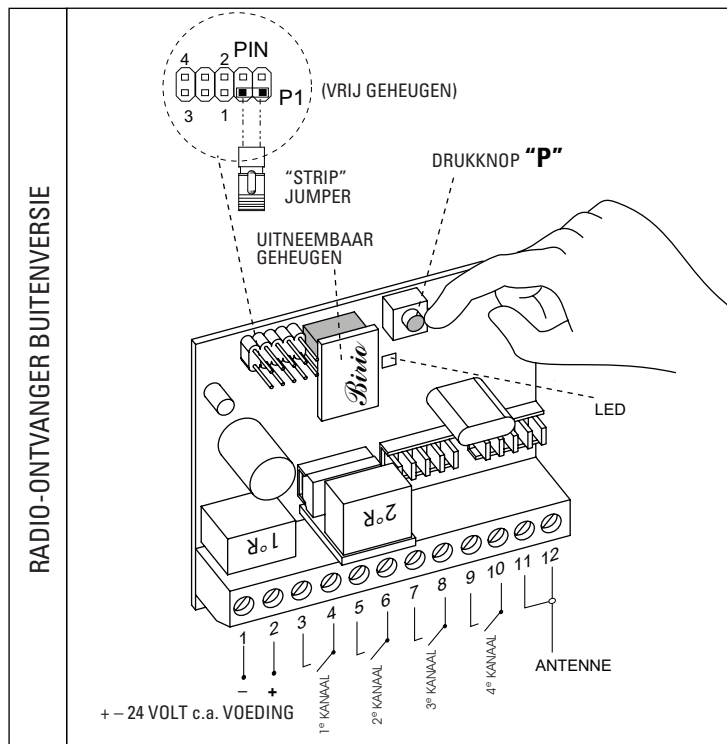
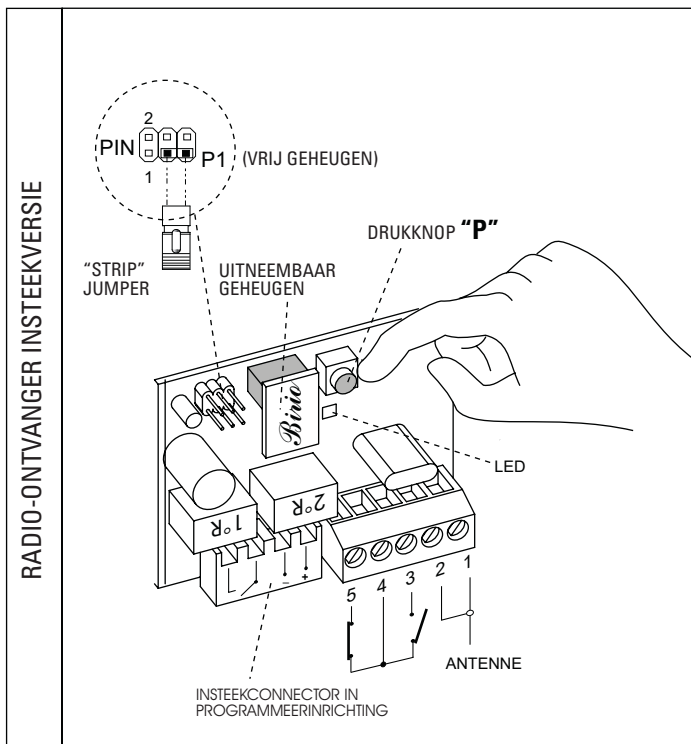
SAMENSTELLING VAN DE CODE VAN DE "RADIO-ONTVANGER INSTEKVERSIE" *Birio 868*



INDIEN SPANNING ONTBREEKT OF 24 Va.c. – 13 Vd.c. VOEDING AAN DE ONTVANGER WORDT ONTTROKKEN, BLIJFT DE CODE IN HET UITNEEMBARE GEHEUGEN OPGESLAGEN, MET DE MOGELIJKHEID OM HET IN EEN ANDERE KAART IN TE BRENGEN.

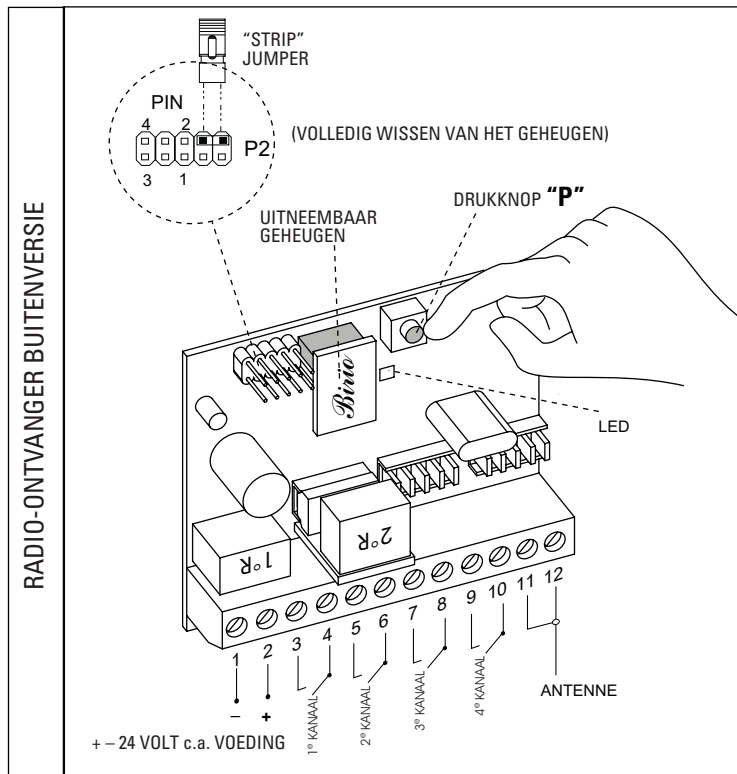
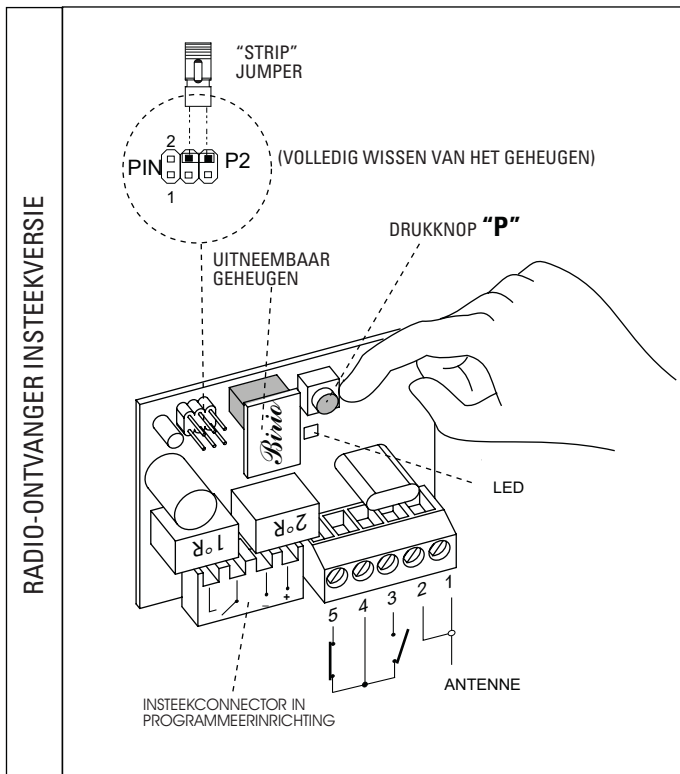
- 1) Breng het geheugen in en voed de radio-ontvanger (insteekversie) door hem in de programmeerinrichting, in de hiervoor bestemde connector in te brengen.
- 2) Breng de "Strip" jumper in de stand **C1**, zodat het relais 1^o R wordt gestimuleerd: het relais dat overeenkomt met de **klemmen 3 en 4 (1^o kanaal)**
- 3) Druk gelijktijdig op de **drukknop P** op de radio en een willekeurige drukknop op de zender die men met het **1^o kanaal** wil laten werken, gedurende circa 5 seconden. Ter bevestiging van de opslag zal de rode led op de kaart gaan branden. Laat de **drukknop P** en de toets van de zender los.
- 4) Verwijder de "Strip" jumper en breng hem in één enkele pin in.
- 5) Ga voor de opslag van het **2^o kanaal** op dezelfde wijze te werk, door de "Strip" jumper in **C2** te plaatsen (stimulatie van het relais 2^o R), de verbindingen met het contact van het **2^o kanaal** (NO of NC) tot stand te brengen en vervolgens op de drukknop op de zender te drukken.

DE VRIJE RUIMTE IN HET GEHEUGEN VAN DE "RADIO-ONTVANGER" *Birio 868* KENNEN



- 1) Breng het uitneembare geheugen in en voed de radio-ontvanger (buitenversie) door de klemmen 1(-) en 2 (+) met 24 Va.c. te verbinden, terwijl de radio-ontvanger (insteekversie) in zijn zitting in de elektronische programmeerinrichting ingebracht moet worden
- 2) Breng de "Strip" jumper in de positie P1 (de vrije ruimte in het geheugen kennen)
- 3) Druk op de **drukknop P** op de radio-ontvanger gedurende circa 5 seconden. Bij het loslaten van de **drukknop P**, gaat het rode led op de kaart knipperen: elk knippersignaal komt overeen met 180 zenders die opgeslagen kunnen worden. Bijv.: 7 knippersignalen betekent 7x180=1260 zenders die nog opgeslagen kunnen worden
- 4) Verwijder de "Strip" jumper en steek hem in één enkele pin.

WISSEN VAN HET GEHEUGEN OP DE "RADIO-ONTVANGER" *Birio 868*



- 1) Breng het uitneembare geheugen in en voed de radio-ontvanger (buitenversie) door de klemmen 1(-) en 2(+) met 24 Va.c. te verbinden, terwijl de radio-ontvanger (insteekversie) in zijn zitting in de elektronische programmeerinrichting ingebracht moet worden
- 2) Breng de "Strip" jumper in de positie **P2**
- 3) Druk op de **drukknop P** op de radio-ontvanger gedurende circa 5 seconden. Bij het loslaten van de **drukknop P**, gaat de rode led op de kaart branden, wat aangeeft dat het geheugen is gewist. Verwijder de "Strip" jumper en steek hem in één enkele pin.

DUPLICEREN VAN DE ZENDERS OP DEZELFDE RADIO-ONTVANGER *Birio 868*

BELANGRIJK: het dupliceren van de zenders kan ook met ingevoerde sleutels gebeuren (zie hoofdstuk over het coderingsinstrument Birio LC), mits deze door hetzelfde Birio LC instrument zijn ingevoerd.

Birio met 4 drukknoppen

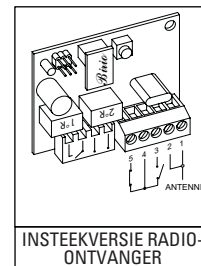
Voer deze 4 handelingen in maximaal 30 seconden uit

1^e handeling: Druk op 1^e drukknop totdat de led uit gaat

2^e handeling: Druk op 2^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden

3^e handeling: Druk op 1^e drukknop totdat de led uit gaat

4^e handeling: Druk op 2^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden



INSTEKVERSIE RADIO-ONTVANGER

Birio met 2 drukknoppen

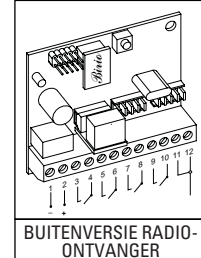
Voer deze 4 handelingen in maximaal 30 seconden uit

1^e handeling: Druk op 1^e drukknop totdat de led uit gaat

2^e handeling: Druk op 2^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden

3^e handeling: Druk op 1^e drukknop totdat de led uit gaat

4^e handeling: Druk op 2^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden



BUITENVERSIE RADIO-ONTVANGER

OM NIEUWE ZENDERS DIE DEZELFDE RADIO-ONTVANGER AANSTUREN TE DUPLICEREN, MOETEN TWEE HANDELINGEN ACHTER ELKAAR UITGEVOERD WORDEN EN MOET MEN OVER EEN REEDS GECODEERDE ZENDER BESCHIKKEN. DEZE HANDELINGEN MOETEN OP EEN AFSTAND VAN MINDER DAN 10 METER VANAF DE RADIO-ONTVANGER UITGEVOERD WORDEN. DE RADIO-ONTVANGER MOET GEVOED ZIJN EN DE ANTENNE MOET AANGESLOTEN ZIJN

- 1^e handeling: Druk op de **1^e drukknop** op de **nieuwe zender A** totdat de led uit gaat. Laat de drukknop los.
 - 2^e handeling: Druk op de **2^e drukknop** op de **nieuwe zender A** totdat de led uit gaat, plus 2 seconden. Laat de knop los.
 - 3^e handeling: Druk op de **1^e drukknop** op de **zender B met de code** totdat de led uit gaat. Laat de knop los.
 - 4^e handeling: Druk op de **2^e drukknop** op de **zender B met de code** totdat de led uit gaat. Laat de knop los.
- Herhaal deze handelingen voor elke zender die men aan de reeds gecodeerde zenders wil toevoegen.

WISSEN VAN EEN CODE OP DE ZENDER *Birio 868*

BELANGRIJK: het wissen van de zenders kan ook met ingevoerde sleutels gebeuren (zie hoofdstuk over het coderingsinstrument Birio LC), mits deze door hetzelfde Birio LC instrument zijn ingevoerd.

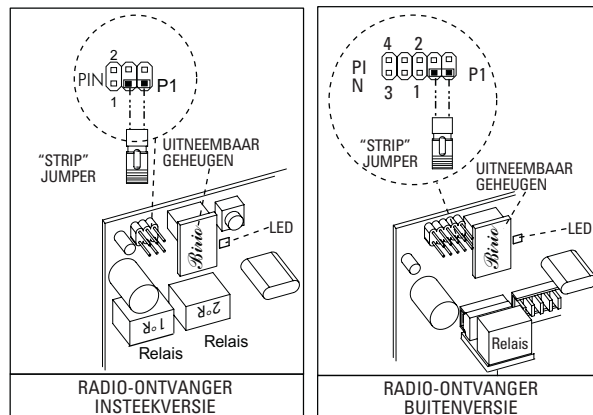
<i>Birio</i> met 4 drukknoppen	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 	
	1 ^e handeling	2 ^e handeling	3 ^e handeling	4 ^e handeling	5 ^e handeling	6 ^e handeling	
	<i>Birio</i> met 2 drukknoppen	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 	Druk op 2 ^e drukknop totdat de led uit gaat, plus 2 seconden 	Druk op 1 ^e drukknop totdat de led uit gaat 
		1 ^e handeling	2 ^e handeling	3 ^e handeling	4 ^e handeling	5 ^e handeling	6 ^e handeling

OM EEN IN EEN ZENDER INGESTELDE CODE TE WISSEN, MOETEN DE HANDELINGEN UITGEVOERD WORDEN OP EEN AFSTAND VAN NIET MEER DAN 10 METER VANAF DE ONTVANGER, DIE GEVOED IS EN MET AANGESLOTEN ANTENNE.

Breng de jumper "Strip" in positie **P1** op de radio-ontvanger aan:

1^e handeling: Druk op de **2^e drukknop** op de zender totdat de led uit gaat. Laat de knop los.
 2^e handeling: Druk op de **1^e drukknop** op de nieuwe zender totdat de led uit gaat. Laat de knop los.
 Voer deze 2 handelingen voor een totaal van **6 handelingen** uit en sluit de volledige sequentie af met het indrukken van de **1^e drukknop**. Plaats de "Strip" jumper in één enkele **PIN**.
 Voer deze handelingen uit voor elke zender die men wil wissen.

N.B.: INDIEN MEN ZICH BIJ HET TELLEN VAN DE HANDELINGEN OF BIJ HET INDRUKKEN VAN DE TOETSEN VERGIJST, MOET MEN OPNIEUW MET DE PROCEDURE VANAF DE EERSTE HANDELING BEGINNEN, NA MINSTENS 1 MINUUT GEWACHT TE HEBBEN. OM EEN IN EEN ZENDER INGESTELDE CODE TE WISSEN, MOETEN DE HANDELINGEN UITGEVOERD WORDEN OP EEN AFSTAND VAN NIET MEER DAN 10 METER VANAF DE ONTVANGER, DIE GEVOED IS EN MET AANGESLOTEN ANTENNE.



INSTRUMENT "Birio LC" VOOR HET INVOEREN VAN DE GEPERSONALISEERDE SLEUTELS

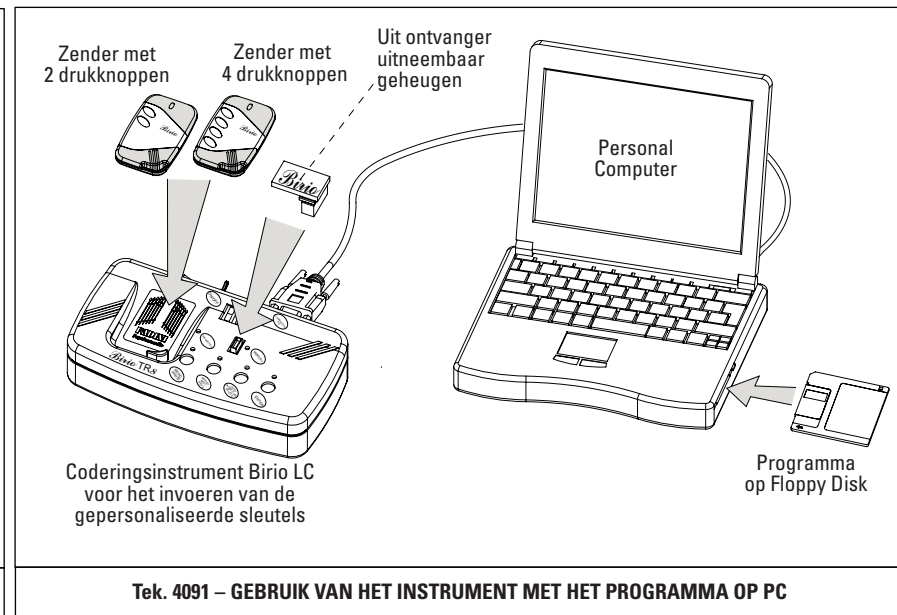
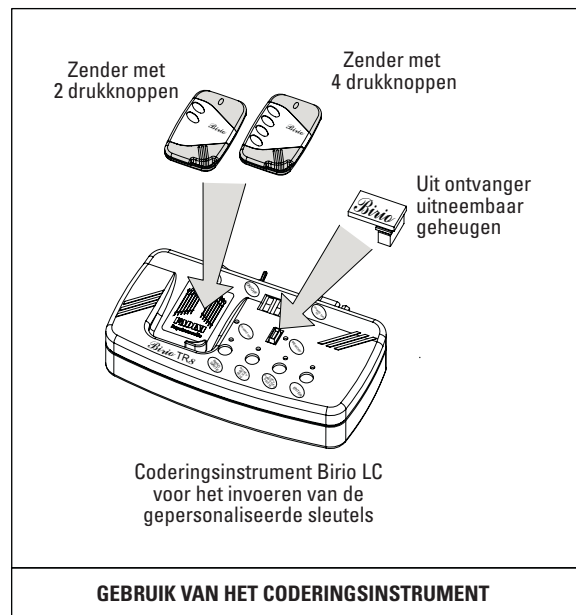
Birio 868 is een normale zender met self-learning, met een frequentie van 868.35 Mhz, die bij elk willekeurig geautomatiseerd hek volgens de gebruikelijke coderingsprocedures werkt. Een meer professioneel gebruik waarbij talrijke andere functies benut kunnen worden, wordt geboden door de mogelijkheid om elke afzonderlijke installatie aan de installateur en aan de verkoper binnen het rayon aan te passen met behulp van speciale Birio LC instrumenten.

De zender en de geheugens van de radio-ontvangers Birio 868 kunnen aangepast worden door 2 "sleutels" (een van de verkoper en een van de installateur), ofwel twee geheime codes in te voeren met behulp van het instrument BIRIO LC (Sleutels lezen).

Een programma op PC (Birio Tool) completeert het product door een extra instrument voor het beheer van de klanten te bieden.

N.B. De invoer van de sleutels kan alleen met de instrumenten Birio LC worden gedaan, zowel vóór als na opslag van de zenders in de radio-ontvanger, op voorwaarde dat de invoer zowel op de zender als op het geheugen waarop hij gecodeerd is gebeurt.

BELANGRIJK: WANNEER MINSTENS 1 SLEUTEL IN DE ZENDER EN IN HET GEHEUGEN VAN DE ONTVANGER WORDT INGEVOERD, MOGEN ALLE VOLGENDE BEWERKINGEN (OPSLAAN, DUPLICEREN EN WISSEN) UITSLUITEND MET HETZELFDE INSTRUMENT BIRIO LC UITGEVOERD WORDEN.



VOEDING: Het coderingsinstrument Birio LC heeft een interne batterij die oplaadbaar is, met een werktijd van 6 uur, maar het is ook mogelijk om het instrument aan te sluiten op een 230V 50Hz voedingslijn via een voedingsinrichting van 9V met 300mA. De maximum oplaadtijd wordt geschat op niet meer dan 5 uur.

Connector voor aansluiting op een Personal Computer door middel van een seriële kabel

Schakelaar om het instrument in- en uit te schakelen

Connector voor het stopcontact van de voedingsinrichting voor het opladen van de batterij van 9 volt 300mA

Led die de aanwezigheid van de Birio zender in zijn zitting signaleert

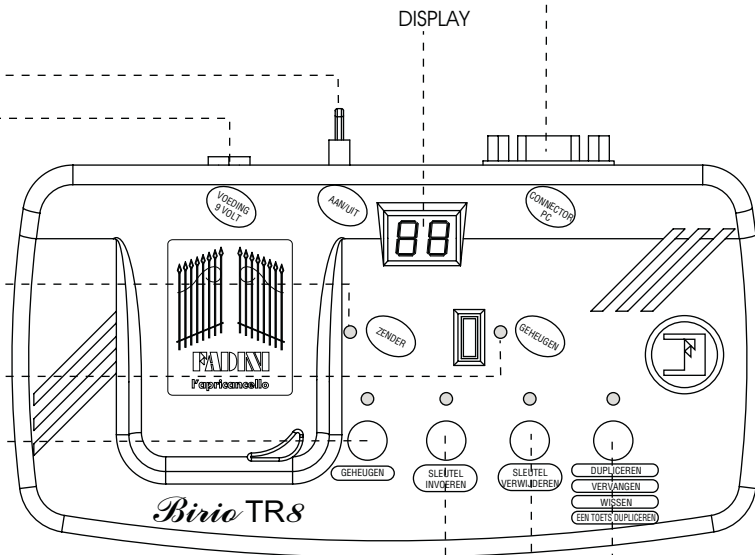
Led van het uitneembare geheugen van de radio-ontvanger

Drukknop die de bewerkingen op het geheugen vrijgeeft

Drukknop voor het invoeren van de sleutels van het geheugen en van de zender

Drukknop die de sleutels uit de zender en uit het geheugen verwijdert

Drukknop die de bewerkingen Dupliceren, Vervangen, Wissen en Een toets van de zender en het geheugen dupliceren uitvoert



Tek. 4091

SOORT INSTRUMENT

Er bestaan verscheidene Birio LC instrumenten, die verschillen qua gebruik en die herkenbaar zijn aan hun kleur en tot verschillende families behoren (er zijn talrijke families: Familie A, Familie B, ...enz. die worden aangeduid met een speciaal intern zegeltje). Elke familie is onafhankelijk van de andere families.

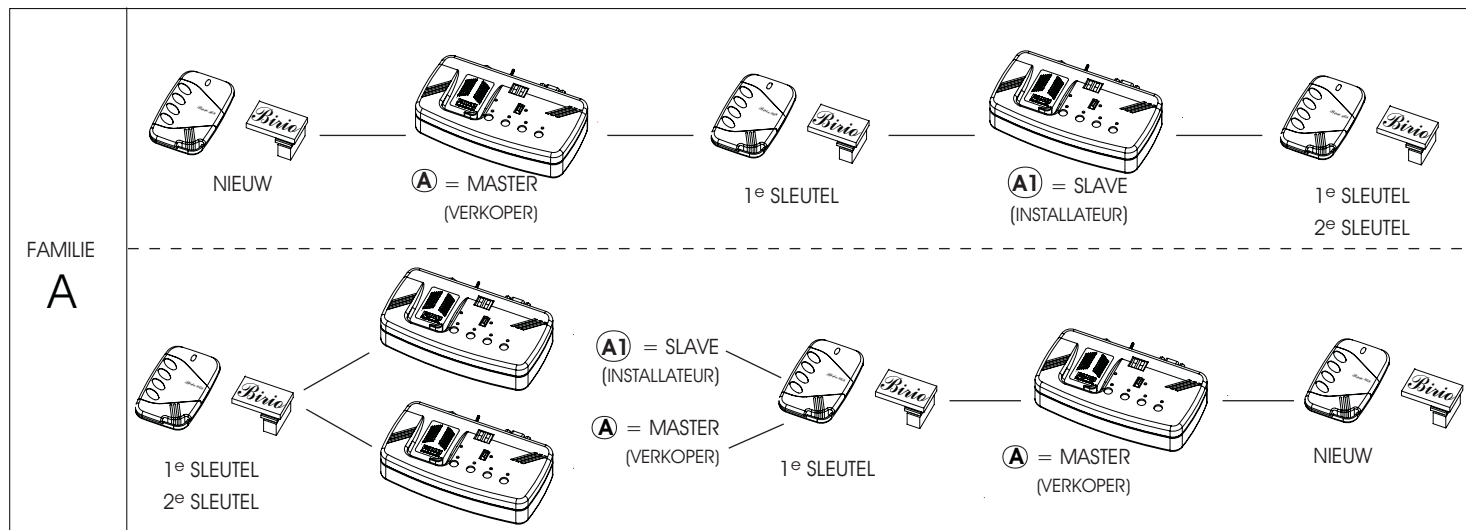
Elke familie bestaat uit twee aparte Birio LC instrumenten, elk met zijn eigen functie (zie het schema hieronder, dat betrekking heeft op de familie A):

1) **Master-instrument** (Rood) = voert uitsluitend de 1e sleutel in en verwijdert deze, en voert alle bewerkingen op nieuwe zenders uit waarin het de 1^e sleutel heeft ingevoerd. Kan bovendien de 2^e sleutel verwijderen van de Birio-LC slave-instrumenten die tot zijn familie behoren.

2) **Slave-instrument** (Blauw) = voert de 2^e sleutel in en verwijdert deze, als de 1^e sleutel is ingevoerd door de **Master** die tot dezelfde familie behoort, en voert alle bewerkingen op zenders uit waarin het de 2^e sleutel heeft ingevoerd.

Het is belangrijk om het feit te benadrukken dat als men met de sleutels aangepaste zenders weer "nieuw/onbeschreven" wil maken, de sleutels moet wissen met het laatste instrument dat de 2^e sleutel heeft ingevoerd, om vervolgens uit te komen bij het instrument dat de 1^e sleutel heeft ingevoerd (omgekeerde route van het hieronder afgebeelde schema).

N.B.: Invoer van de sleutels met de Birio LC instrumenten kan zowel vóór als na de opslag van de zenders in de radio-ontvanger gebeuren.



WERKING VAN HET INSTRUMENT LC

Het instrument Birio LC is praktisch en makkelijk te gebruiken. Het kan niet de codering tussen radio en zender uitvoeren, maar kan nieuwe zenders of zenders met gepersonaliseerde sleutels (ingevoerd door hetzelfde instrument) dupliceren, vervangen en wissen; en het nieuwe geheugen of het geheugen met gepersonaliseerde sleutels (ingevoerd door hetzelfde instrument) kopiëren.

Het branden van de leds die met de afzonderlijke bewerkingen overeenkomen, vereenvoudigt het gebruik van het instrument.

Elke bewerking wordt onmiddellijk uitgevoerd door op de betreffende toets op het instrument te drukken.

Om over te schakelen van de Zender-modus op de Geheugen-modus en andersom, hoeft men slechts het instrument uit te schakelen en weer in te schakelen. Onthoud echter dat bij uitschakeling alle informatie die het instrument bij de vorige bewerkingen heeft ontvangen geannuleerd wordt. Het is dus nodig, zodra het instrument weer ingeschakeld is en voordat andere bewerkingen worden verricht, de informatie te verzenden naar het Birio LC instrument van de zender en het geheugen die men bewerken wil.

ZENDER:

Bij inschakeling van het instrument Birio LC, bevindt men zich reeds in de Zender-modus. Door op de betreffende toetsen van het instrument te drukken, wordt op het display alle informatie over de aanwezigheid van sleutels en de familie van toebehoren verschaft.

Om de informatie van een zender te kennen die minstens één gepersonaliseerde sleutel heeft die is ingevoerd door een Birio LC instrument dat tot een andere familie behoort, geeft het display de aanwezige sleutel weer en geeft informatie over het type instrument dat die sleutel heeft ingevoerd. Een eventuele foutmelding betekent dat het instrument Birio LC dat de informatie van de zender heeft gelezen, geen enkele bewerking kan uitvoeren.

GEHEUGEN: als bij inschakeling van het instrument Birio LC op de geheugentoets (eerste links) wordt gedrukt, betreedt men de Geheugen-modus. Op het display wordt alle informatie met betrekking tot de aanwezigheid van sleutels en de familie van toebehoren verschaft.

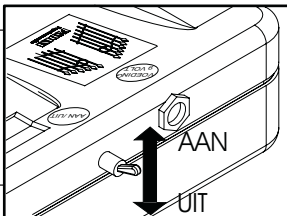
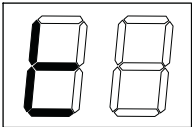
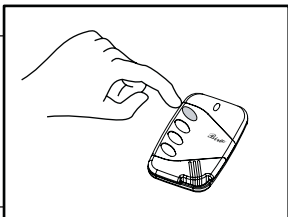
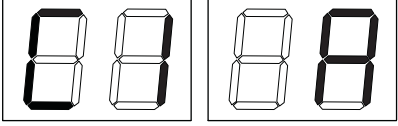
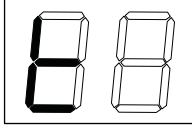
Om de informatie van het geheugen met minstens een gepersonaliseerde sleutel te kennen, ingevoerd door een instrument Birio LC behorend tot een andere familie, geeft het display de aanwezigheid van de sleutel weer en geeft informatie over het type instrument dat die sleutel heeft ingevoerd. Een eventuele foutmelding betekent dat het instrument Birio LC dat de informatie van het geheugen heeft gelezen, geen enkele bewerking kan uitvoeren.

PROGRAMMA VOOR PC "BIRIO TOOL": Men kan het instrument Birio LC als ondersteuning gebruiken van het programma voor klantenbeheer op Personal Computer, door een seriële kabel op de ingangspoort COM1 van de PC aan te sluiten. Open vervolgens het programma en schakel het instrument Birio LC in, klik vervolgens op de toets voor verbinding met het instrument: zo verkrijgt men alle informatie (behalve de sleutels) van het geheugen en van de zender in een database.

DE INFORMATIE VAN DE ZENDER KENNEN

Deze bewerking zorgt ervoor dat men komt te weten of er wel of niet gepersonaliseerde sleutels aanwezig zijn. Als deze sleutels in de zender aanwezig zijn, zal op het display het aantal aanwezig sleutels plus hun familie verschijnen.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

1	Schakel het instrument Birio LC in met de AAN/UIT schakelaar aan de achterkant: op het display verschijnt de letter "t" die aangeeft dat men in de Zender-modus werkt. De leds die branden zijn die van de drukknoppen die gemachtigd zijn tot het uitvoeren van bewerkingen op de zender		op het DISPLAY  "t" = Zender
2	Houd een zender in de hand en druk op een willekeurige drukknop: op het display verschijnt de informatie: C0 = Geen sleutel, C1 = sleutel 1 ingevoerd, familie van toebehoren C2 = sleutel 2 ingevoerd, familie van toebehoren		op het DISPLAY  SLEUTEL C1 Familie A
3	Keer terug naar Zender-modus. Na deze fase hebben alle volgende bewerkingen op deze zender betrekking, omdat deze de laatste is geweest die informatie aan het instrument Birio LC heeft gegeven	op het DISPLAY  "t" = Zender	

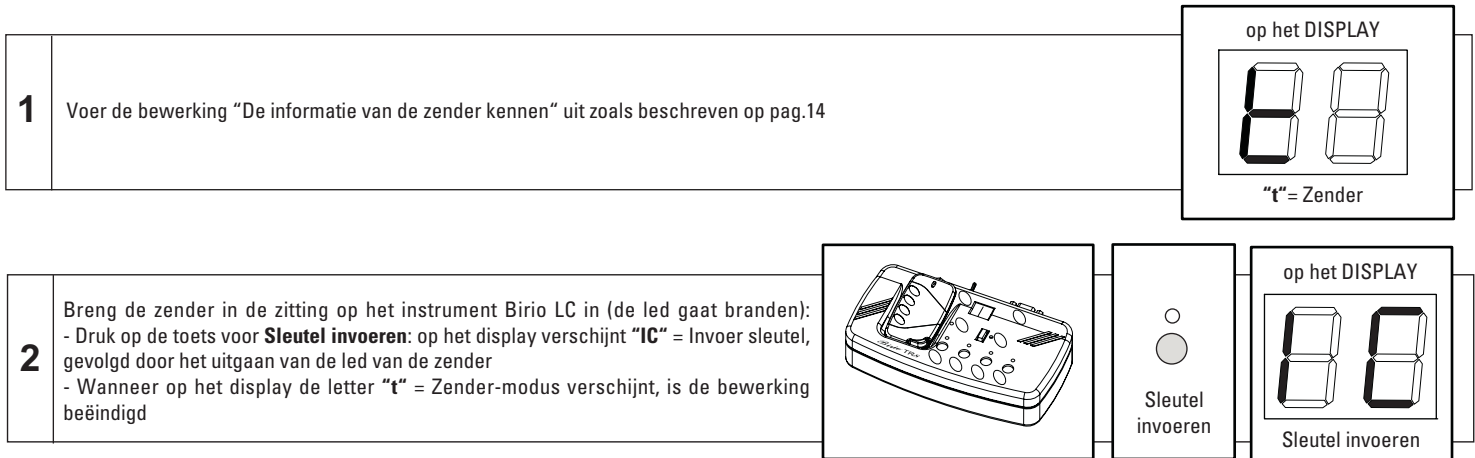
BELANGRIJK: Als tussen de 1^e en de 2^e fase van deze handeling de Wissen-Vervangen-Dupliceren toets van het instrument Birio LC wordt bediend, verschijnt op het display het opschrift "Er no Tr LE" = Zender niet gelezen

DE SLEUTEL IN DE ZENDER INVOEREN

De invoer van de sleutel is afhankelijk van het type instrument:

- Het Master-instrument (vb. A) voert de 1e gepersonaliseerde sleutel (C1) alleen in nieuwe zenders en geheugens in
- Het Slave-instrument (vb. A1, A2,...) voert de 2^e gepersonaliseerde sleutel (C2) alleen in zenders en geheugens in waarin de 1^e sleutel is ingevoerd door het Master- instrument dat tot dezelfde familie behoort.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.



BELANGRIJK: controleer na de bewerking de informatie van de zender met de procedure pag.14

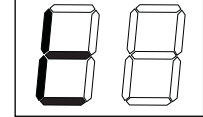
DE SLEUTEL UIT DE ZENDER VERWIJDEREN

Het wissen van een sleutel is afhankelijk van het type instrument:

- Het Master-instrument (vb. A) verwijdert de 1^e en de 2^e gepersonaliseerde sleutel uit zenders en geheugens met sleutels die tot zijn familie behoren
 - Het Slave-instrument (vb. A1, A2,...) verwijdert alleen de 2^e gepersonaliseerde sleutel (C2) en alleen uit zenders en geheugens waarin de 1^e en 2^e sleutel is ingevoerd.
- Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.**

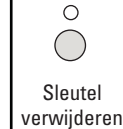
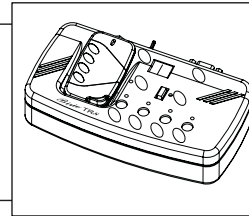
- 1** Voer de bewerking "De informatie van de zender kennen" uit zoals beschreven op pag. 14

op het DISPLAY

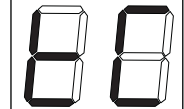


"t" = Zender

- 2** Breng de zender in de zitting op het instrument Birio LC in (de led gaat branden):
- Druk op de toets voor **Sleutel verwijderen**: op het display verschijnt "tc" = sleutel verwijderen, gevolgd door het uitgaan van de led van de zender
 - Wanneer op het display de letter "t" = Zender-modus verschijnt, is de bewerking beëindigd



op het DISPLAY



Sleutel verwijderen

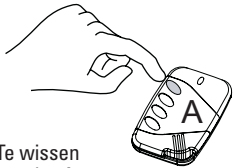

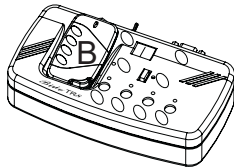
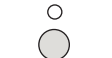
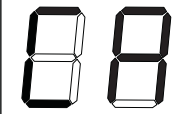
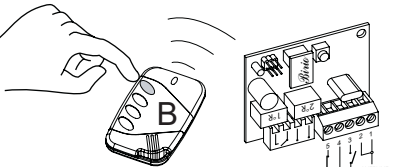

BELANGRIJK: controleer na de bewerking de informatie van de zender met de procedure pag.14

EEN ZENDER UIT DE RADIO-ONTVANGER WISSEN

Een **zender A** wissen betekent zijn code uit de radio-ontvanger wissen, door het instrument Birio LC als alternatief voor de procedure van pag. 9 te gebruiken. Voor deze handeling gebruikt men op het instrument Birio LC een willekeurige zender (nieuw/onbeschreven of met sleutels), ook dezelfde zender, die bij de gevoede radio-ontvanger de rol van **"vehikel B"** zal vervullen om deze handeling te verrichten.

De **zender "vehikel B"** zal na de wisprocedure ook zijn functie beëindigen, door zich niet in de plaats te stellen van de gewiste zender A.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

1	Voer de bewerking "De informatie kennen" van de te wissen zender A uit zoals beschreven op pag. 14.	 <p>Te wissen zender A</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>sleutel C2</p>
2	<p>Breng de zender "vehikel B" in zijn zitting in het instrument Birio LC in (de led gaat branden) om informatie over het wissen bij de radio-ontvanger te verkrijgen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bedien de betreffende toets Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 toets dupliceren - Wanneer op het display "CA" = Wissen verschijnt, druk dan ter bevestiging opnieuw op deze toets: de led van de zender gaat uit - Wanneer op het display de letter "t" = Zender-modus verschijnt, dan is het eerste deel van de bewerking afgesloten. 	 <p>Zender "vehikel B"</p>	 <p>Dupliceren Vervangen Wissen Een toets dupliceren</p> <p>op het DISPLAY</p>  <p>Wissen</p>
3	<p>Druk in de buurt van de gevoede radio-ontvanger (niet verder dan 10 meter) op de drukknop van de zender "vehikel B" gedurende circa 2 seconden, en druk vervolgens 4-5 keer op dezelfde drukknop totdat de led gaat branden.</p> <p>Controle van de bewerking: Wanneer op het display "t" verschijnt, druk dan op een willekeurige drukknop van de zender, op het display verschijnt "CM" gevolgd door "CA" ter bevestiging van de uitgevoerde bewerking.</p>	 <p>Zender "vehikel B"</p>	

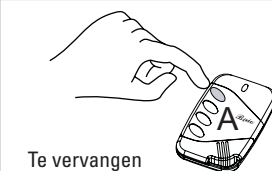
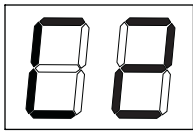
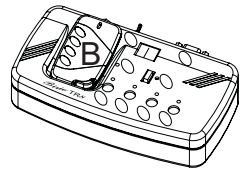
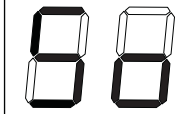
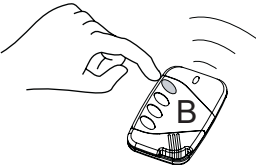
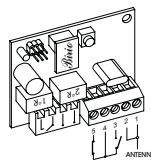
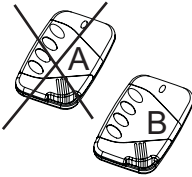
BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender "vehikel B" een of meerdere keren wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, of als de handeling niet op correcte manier beëindigd wordt, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1^e drukknop van de zender 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN ZENDER IN DE RADIO-ONTVANGER VERVANGEN

Een **Zender A** vervangen betekent deze vervangen door een nieuwe **zender B** in de radio-ontvanger, met behulp van het instrument Birio LC (na deze handeling wordt de zender A niet meer door de radio-ontvanger herkend).

Deze handeling is mogelijk met "nieuwe/onbeschreven" zenders of zenders met dezelfde gepersonaliseerde sleutels (vanzelfsprekend moet in dit geval ook het geheugen deze bezitten).

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

1	Voer de bewerking "De informatie kennen" van de te vervangen zender A uit zoals beschreven op pag. 14.	 <p>Te vervangen zender A</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>sleutel C2</p>
2	Breng de zender "vehikel B" in zijn zitting in het instrument Birio LC in (de led gaat branden) om informatie over het vervangen bij de radio-ontvanger te verkrijgen: - Bedien de betreffende toets Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 toets dupliceren - Wanneer op het display " So " = Vervangen verschijnt, druk dan ter bevestiging opnieuw op deze toets: de led van de zender gaat uit - Wanneer op het display de letter " t " = Zender-modus verschijnt, dan is het eerste deel van de bewerking afgesloten.	 <p>Zender B</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>Vervangen</p> <p>Dupliceren Vervangen Wissen Een toets dupliceren</p>
3	Druk in de buurt van de gevoede radio-ontvanger (niet verder dan 10 meter) op de drukknop van de zender "vehikel B" gedurende circa 2 seconden, en druk vervolgens 4-5 keer op dezelfde drukknop totdat de led gaat branden. <u>Controle van de bewerking: Wanneer op het display "t" verschijnt, druk dan op een willekeurige drukknop van de zender, op het display verschijnt "CM" gevolgd door "So" ter bevestiging van de uitgevoerde bewerking.</u>	 <p>Zender B</p> 	

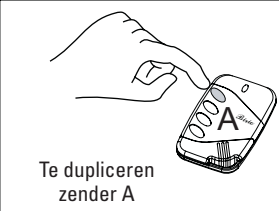
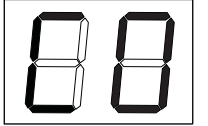
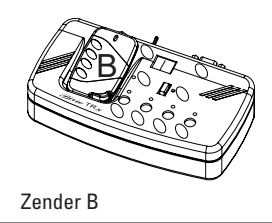

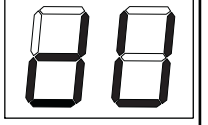
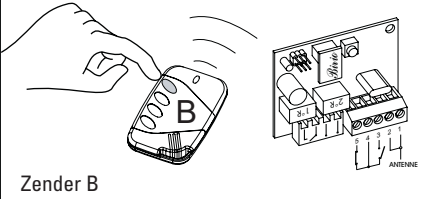
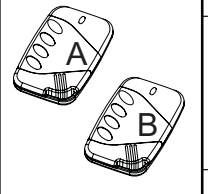
BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender B een of meerdere keren wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, of als de handeling niet op correcte manier beëindigd wordt, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1e drukknop van de zender 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN ZENDER IN DE RADIO-ONTVANGER DUPLICEREN

Een **zender A** dupliceren betekent een nieuwe **zender B** maken, die om binnen het geheugen gecodeerd te kunnen worden een bestaande zender A gebruikt om tot het geheugen toe te treden. Beide zenders zijn verschillend en hebben verschillende coderingscodes.

Deze handeling is mogelijk met "nieuwe/onbeschreven" zenders of zenders met dezelfde gepersonaliseerde sleutels (vanzelfsprekend moet in dit geval ook het geheugen deze bezitten).

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.


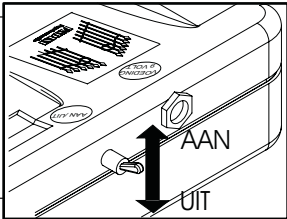
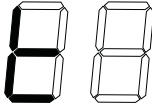

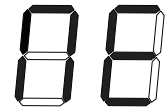
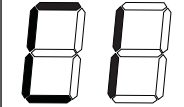
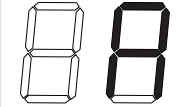
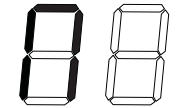
1	Voer de handeling "De informatie kennen" van de te dupliceren zender A uit zoals beschreven op pag. 14.	 <p>Te dupliceren zender A</p>	op het DISPLAY  <p>Geen sleutel</p>
2	Breng de zender "vehikel B" in zijn zitting in het instrument Birio LC in (de led gaat branden) om informatie over het dupliceren bij de radio-ontvanger te verkrijgen: - Bedien de betreffende toets Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 toets dupliceren - Wanneer op het display "dU" = Dupliceren verschijnt, druk dan ter bevestiging opnieuw op deze toets: de led van de zender gaat uit - Wanneer op het display de letter "t" = Zender-modus verschijnt, dan is het eerste deel van de bewerking afgesloten.	 <p>Zender B</p>	 <p>Dupliceren Vervangen Wissen Een toets dupliceren</p> <p>op het DISPLAY <p>Dupliceren</p></p>
3	Druk in de buurt van de gevoede radio-ontvanger (niet verder dan 10 meter) op de drukknop van de zender "vehikel B" gedurende circa 2 seconden, en druk vervolgens 4-5 keer op dezelfde drukknop totdat de led gaat branden. <u>Controle van de bewerking: Wanneer op het display "t" verschijnt, druk dan op een willekeurige drukknop van de zender, op het display verschijnt "CM" gevolgd door "CA" ter bevestiging van de uitgevoerde bewerking.</u>	 <p>Zender B</p>	

BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender B een of meerdere keren wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, of als de handeling niet op correcte manier beëindigd wordt, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1e drukknop van de zender 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

DE INFORMATIE VAN HET GEHEUGEN KENNEN

Hiermee kan men te weten komen of er wel of niet gepersonaliseerde sleutels aanwezig zijn. Als er sleutels in het geheugen aanwezig zijn, verschijnt op het display het aantal aanwezige sleutels en ook hun familie van toebehoren.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

1	Breng het geheugen in de zitting op het instrument Birio LC in. Schakel het instrument Birio LC in met behulp van de AAN/UIT schakelaar op de achterkant: op het display verschijnt de letter "t" die aangeeft dat de Zender-modus de bedrijfswijze is.			op het DISPLAY  "t" = Zender	 geheugen
2	Druk op de geheugentoets op het instrument Birio LC om de Geheugen-modus te betreden: de led die overeenkomt met het geheugen gaat branden en die van de zender gaat uit, terwijl op het display de volgende informatie verschijnt: C0 = Geen sleutel, C1 = sleutel 1 ingevoerd, familie van toebehoren C2 = sleutel 2 ingevoerd, familie van toebehoren	op het DISPLAY  geheugen	op het DISPLAY  sleutel C1  Familie A		
3	Keer terug naar de Geheugen-modus: op het display verschijnt "M". Na deze fase hebben alle volgende bewerkingen betrekking op dit geheugen, aangezien dit geheugen het laatste was dat informatie aan het instrument Birio LC heeft verschaft.	op het DISPLAY  "M" = Geheugen			

BELANGRIJK: Als tussen de 1^e en de 2^e fase van deze handeling de toets Dupliceren-Vervangen-Wissen-Een toets dupliceren van het instrument Birio LC wordt bediend, verschijnt op het display het opschrift "Er no Tr LE" = Zender niet gelezen.

EEN SLEUTEL IN HET GEHEUGEN INVOEREN

Voor de invoer van de enkele gepersonaliseerde sleutel moet men rekening houden met het type instrument:

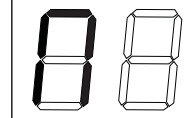
- Het Master-instrument (vb. A) voert de 1^e gepersonaliseerde sleutel (C1) alleen in nieuwe/onbeschreven zenders en geheugens in

- Het Slave-instrument (vb. A1, A2,...) voert alleen de 2^e gepersonaliseerde sleutel (C2) in en alleen in zenders en geheugens waarin de 1^e sleutel is ingevoerd door het Master-instrument dat tot dezelfde familie behoort.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

- 1** Voer de handeling "De informatie van het geheugen kennen" zoals beschreven op pag. 20 uit.

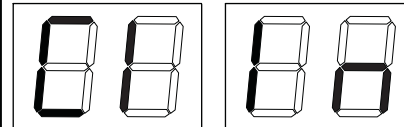
op het DISPLAY



"M" = geheugen

- 2** Druk op de toets **Sleutel invoeren** op het instrument Birio LC. Op het display verschijnt "IC" = Invoer sleutel, gevolgd door de familie van toebehoren (C1 indien Master-instrument, C2 indien Slave-instrument)

op het DISPLAY

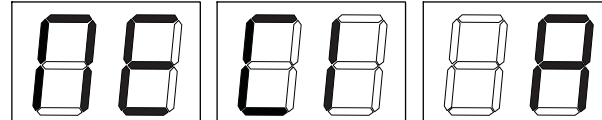


sleutel C1

Invoer C1

- 3** Na invoer van de sleutel verschijnt op het display automatisch de informatie over de ingevoerde sleutel en de familie van toebehoren

op het DISPLAY



geheugen

sleutel C1

Familie A

DE SLEUTEL UIT HET GEHEUGEN VERWIJDEREN

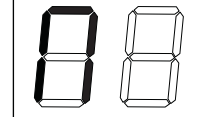
Voor het wissen van de enkele gepersonaliseerde sleutel moet men rekening houden met het type instrument:

- Het Master-instrument (vb. A) verwijdert de 1^e en de 2^e gepersonaliseerde sleutel uit zenders en geheugens met sleutels die tot dezelfde familie behoren
- Het Slave-instrument (vb. A1, A2,...) verwijdert alleen de 2^e gepersonaliseerde sleutel (C2) en alleen uit zenders en geheugens waarin de 1^e en de 2^e sleutel zijn ingevoerd.

Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.

- 1** Voer de handeling "De informatie van het geheugen kennen" zoals beschreven op pag. 20 uit.

op het DISPLAY



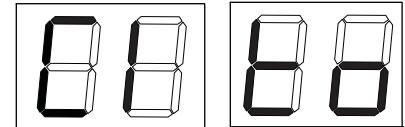
"M" = geheugen

- 2** Bedien de toets **Sleutel verwijderen**: op het display verschijnt de aanwezige sleutel gevolgd door het opschrift "to" = sleutel verwijderd
Vervolgens verschijnt op het display "ME C0" = geheugen zonder sleutel (voor Master-instrument) of "ME C1 A" = geheugen met sleutel aanwezig C1 van familie A (voor Slave-instrument)
- Wanneer op het display de letter "M" = Geheugen-modus verschijnt, is de handeling beëindigd.



Sleutel
verwijderen

op het DISPLAY



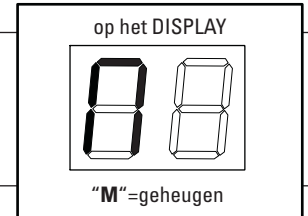
sleutel C1 verwijderd

BELANGRIJK: Als de toets "Sleutel verwijderen" wordt bediend bij "nieuwe/onbeschreven" geheugens, verschijnt op het display de procedurefoutmelding "CH no to" = sleutel niet verwijderd, gevolgd door "ME C0" = geheugen zonder sleutel

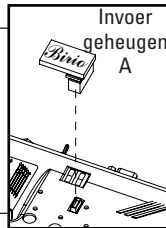
HET GEHEUGEN DUPLICEREN

Het geheugen Birio 868 is een essentieel en belangrijk onderdeel, aangezien het de coderingen van vele zenders bevat en op die manier een belangrijk element voor het beheer van een of meer geautomatiseerde hekken vormt; dus om een hoge mate van veiligheid en doelmatigheid te garanderen, "ontvangt" het geheugen op het instrument Birio LC uitsluitend de bewerking Dupliceren; de overige bewerkingen Vervangen en Wissen zijn inactief voor het geheugen. Een **geheugen A** dupliceren betekent een **kopiegeheugen B** maken met alle erin opgeslagen coderingen, met behulp van het instrument Birio LC. Deze bewerking is mogelijk met "nieuwe/onbeschreven" geheugens of geheugens met dezelfde gepersonaliseerde sleutels. **Een eventuele foutmelding wijst op een verkeerde procedure of de aanwezigheid van sleutels van een andere familie.**

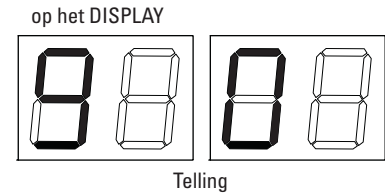
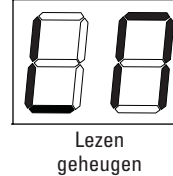
1 Voer de handeling "De informatie van het te dupliceren **geheugen A** kennen" zoals beschreven op pag. 20 uit.



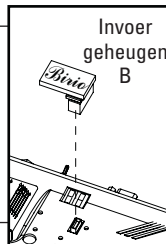
2 Nog steeds terwijl het te dupliceren **geheugen A** is ingevoerd:
- Druk op de toets **Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 toets dupliceren**: op het display verschijnt het opschrift "LM" = Lezen geheugen, dat met de aftelling van 9 naar 0 de overdracht van gegevens naar het instrument aangeeft



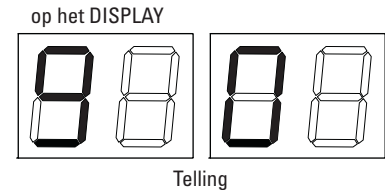
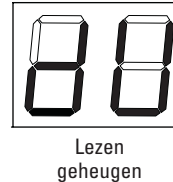
●
●
Dupliceren
Vervangen
Wissen
Een toets dupliceren



3 Het **geheugen A** door het nieuwe **geheugen B** vervangen:
- Druk op de toets **Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 toets dupliceren** op het instrument: op het display verschijnt het opschrift "dU" = Dupliceren, gevolgd door een aftelling van 9 naar 0
- Wanneer op het display de letter "M" = Geheugenmodus verschijnt, is de handeling beëindigd.



●
●
Dupliceren
Vervangen
Wissen
Een toets dupliceren

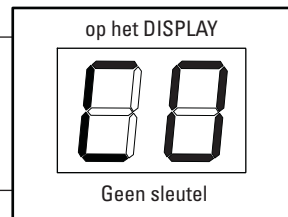
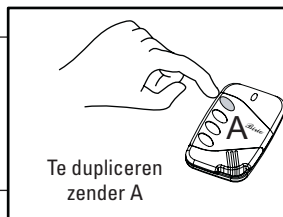


EEN DRUKKNOP VAN DE ZENDER DUPLICEREN (GEMEENSCHAPPELIJKE TOETS)

Met deze handeling kan een enkele drukknop van de zender gedupliceerd worden, welke dikwijls geïdentificeerd wordt als gemeenschappelijke toets voor meerdere geautomatiseerde hekken. Om deze handeling te kunnen uitvoeren, moet de zender in elk geval met de te dupliceren toets op de radio-ontvanger gecodeerd zijn: als men bijvoorbeeld alleen de 3^e toets wil dupliceren die overeenkomt met het 3^e kanaal van de ontvanger van een Birio 868 zender met alle 4 drukknoppen gecodeerd, moet de handeling op de nieuwe zender voltooid worden, door alleen op de 3^e drukknop te drukken.

1

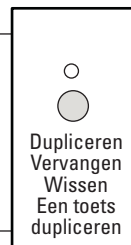
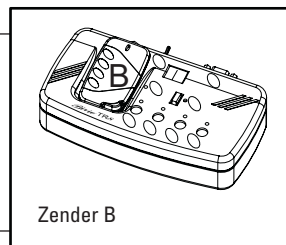
Voer de handeling "De informatie van **zender A** kennen" uit, waarvan men een drukknop wil dupliceren zoals beschreven op pag. 14. "Zender A" moet tenminste de drukknop met betrekking tot de gemeenschappelijke toets die men wil verkrijgen gecodeerd hebben.



2

Breng de nieuwe **zender B** in zijn zitting op het instrument Birio LC in (de led gaat branden) om dupliceringsinformatie van de radio-ontvanger te verkrijgen:

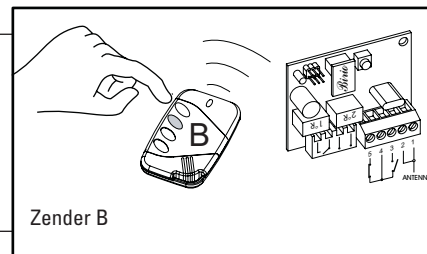
- Druk op de betreffende toets **Dupliceren-Vervangen-Wissen-1 Toets dupliceren**
- Wanneer op het display "d1" = Een toets dupliceren verschijnt, druk dan ter bevestiging opnieuw op de toets: de led van de zender gaat uit
- Wanneer op het display de letter "t" = Zender-modus verschijnt, dan is het 1e deel van de bewerking afgesloten



3

Druk in de buurt van de gevoede radio-ontvanger (minstens 10 meter) op de drukknop waarop men het gemeenschappelijke kanaal wil opslaan van de Zender "vehikel B" gedurende circa 2 seconden, druk vervolgens 4-5 keer op dezelfde drukknop totdat de led gaat branden.

Controle van de bewerking: Wanneer op het display "t" verschijnt, druk dan op een willekeurige drukknop van de zender, op het display verschijnt "CM" gevolgd door "CA" ter bevestiging van de uitgevoerde bewerking.



GEBRUIK VAN HET PROGRAMMA "BIRIO TOOL" OP PERSONAL COMPUTER

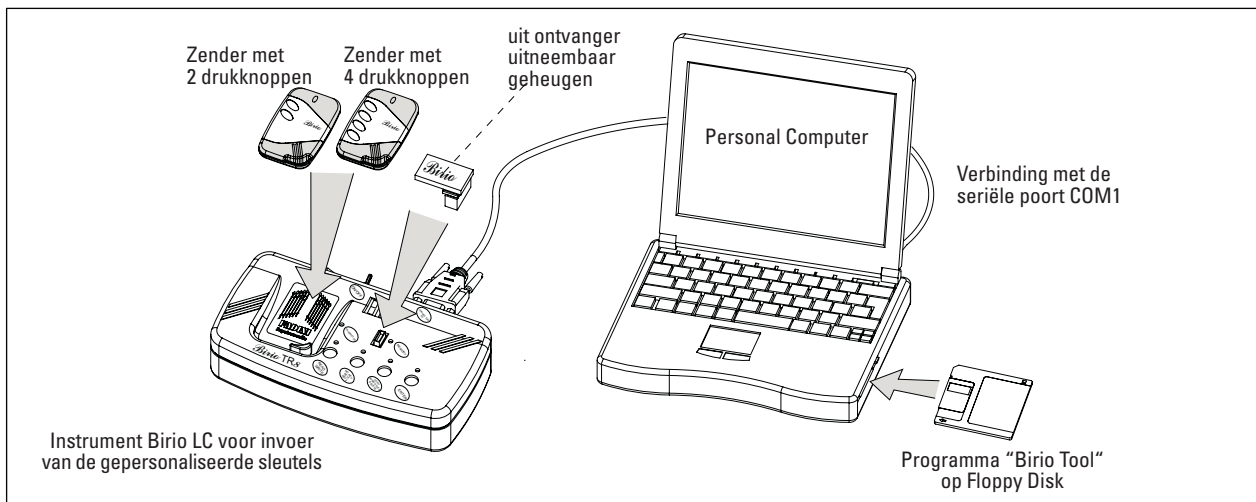
Het instrument Birio LC wordt ondersteund door een eenvoudig programma dat geïnstalleerd moet worden op Personal Computer en dat de installateur bij het beheer van zijn klanten helpt. Het programma in kwestie, dat "BIRIO TOOL" wordt genoemd, biedt de mogelijkheid om alle bewerkingen op Birio 868 zenders op te slaan en uit te voeren, ook zonder dat men zich in de onmiddellijke nabijheid van de radio-ontvangers bevindt, of het nu nieuwe/onbeschreven zenders zijn of zenders met sleutels die door hetzelfde instrument zijn ingevoerd. **Het programma Birio Tool geeft geen informatie over de aanwezigheid van de gepersonaliseerde sleutels.**

BELANGRIJK: VOORDAT MEN DE PERSONAL COMPUTER MET HET INSTRUMENT BIRIO LC VERBINDT, MOET MEN CONTROLLEREN OF DE SERIËLE POORT COM1 AANWEZIG EN GECONFIGUREERD IS. IN TEGENGESTELD GEVAL MOET MEN DE USB POORT ALS SERIËLE POORT CONFIGUREREN.

INSTALLATIE VAN HET PROGRAMMA "BIRIO TOOL"

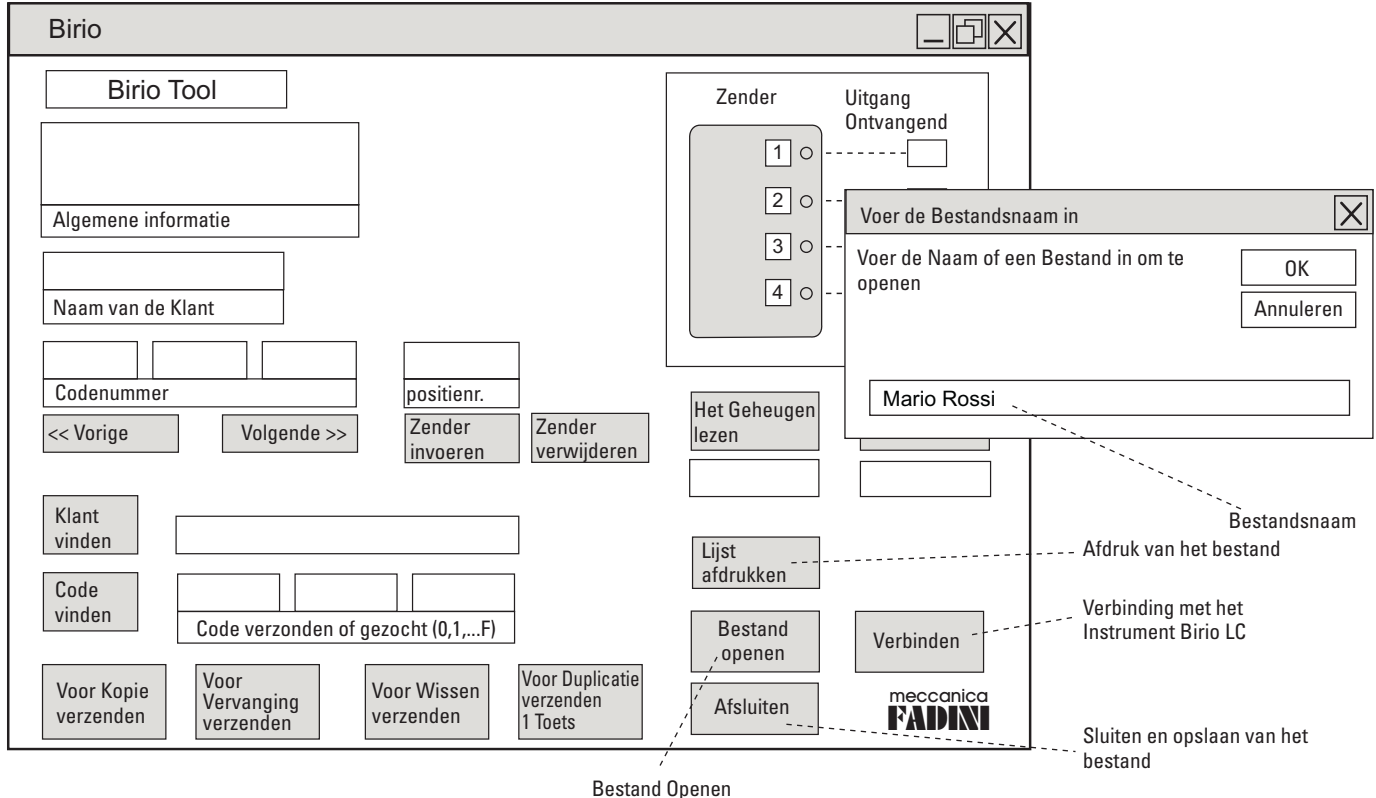
- Maak in de werkdirectory op de Personal Computer een map "Instrument Birio LC" aan waarin de werkbestanden worden opgeslagen
- Breng de Floppy Disk in de PC in, open hem en kopieer alle applicatiebestanden in de eerder aangemaakte map.
- Open het applicatiebestand "Birio"
- Bij het openen van het applicatiebestand verschijnt een venster met alle werkopties, die echter nog niet functioneren: klik daarom op Bestand Openen en typ de naam van het bestand of van de klant: bv: Huis 1, Flat Jansen, enz...

ATTENTIE: Voor elke uitgevoerde installatie of voor elke klant moet altijd een nieuw bestand aangemaakt worden door op Bestand Openen te klikken



OPENEN VAN HET PROGRAMMA "BIRIO TOOL"

Om de functietoetsen te activeren en om met het beheersprogramma "Birio Tool" te kunnen werken, moet men, nadat alle aansluitingen tot stand zijn gebracht en het Instrument Birio LC is ingeschakeld, altijd het bestand Birio openen door te klikken op Bestand Openen en de Naam van de Klant in het venster dat verschijnt in te voeren. Om het programma af te sluiten, moet men klikken op Afsluiten, wat ook voor de automatische opslag van het bestand in de aangemaakte folder zorgt.

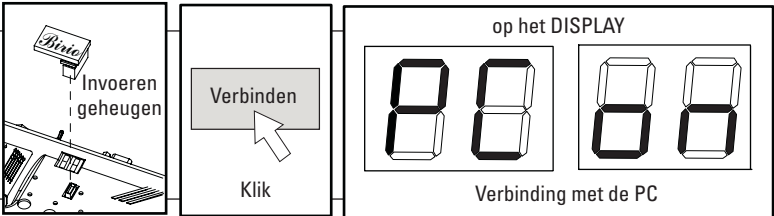


GEGEVENS UIT HET GEHEUGEN VAN DE RADIO-ONTVANGER IN DE COMPUTER DOWNLOADEN

Schakel, na de verbinding tussen de PC en het instrument Birio LC tot stand te hebben gebracht door de seriële kabel op de COM-poort aan te sluiten, het instrument in, open het bestand "Birio Tool", klik op "Bestand Openen": typ de naam van het bestand.

1

- Schakel het instrument Birio LC in, open het bestand en breng het geheugen Birio in de zitting op het instrument Birio LC in
- Klik in het venster van het programma "Birio Tool" op "Verbinden" om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen
- Op het display van het instrument verschijnt "**PC on**", ter bevestiging van de verbinding



Invoeren geheugen

Verbinden

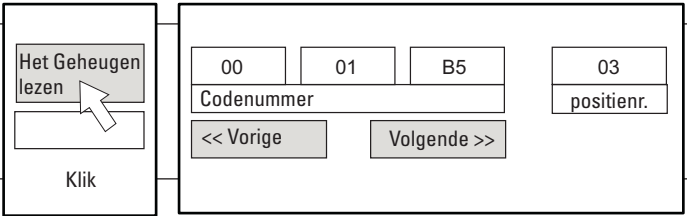
Klik

op het DISPLAY

Verbinding met de PC

2

- Klik op "Geheugen lezen": in het venster van het programma verschijnen de codes van de zenders Birio 868 die in het geheugen zijn opgeslagen: de code is een alfanumeriek nummer verdeeld in 3 nummers van elk twee cijfers.
- In het vakje Zender worden de gemachtigde kanalen van de ontvanger Birio 868 met de betreffende drukknoppen getoond.



Het Geheugen lezen

Klik

00 01 B5

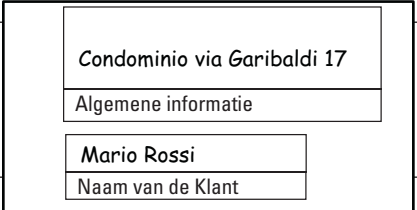
Codenummer

03 positienr.

<< Vorige Volgende >>

3

BELANGRIJK: Vul de vakjes Naam van de klant en Algemene informatie in voor de bewerkingen die men vervolgens wil uitvoeren en om een lijst van klanten met bijbehorende zenders Birio 868 te verkrijgen



Condominio via Garibaldi 17

Algemene informatie

Mario Rossi

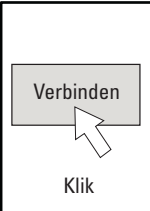
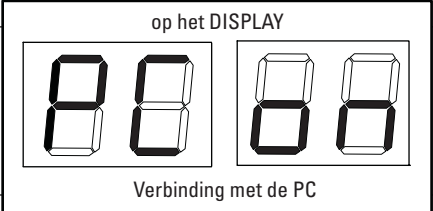
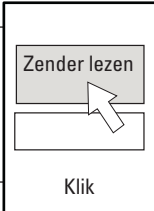
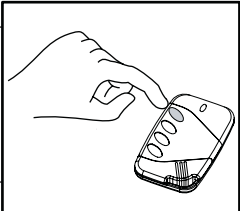
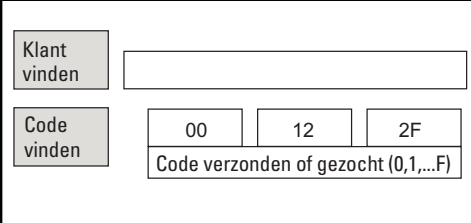
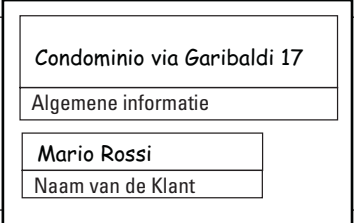
Naam van de Klant

ATTENTIE: Als het codenummer bestaat uit letters of symbolen die niet behoren tot de serie da 0,1,2,...A, B,...,F (bv: \$, ò, ü,...) dan is de ontvangst van de gegevens gestoord en moet men de verbindingsslijn controleren en opnieuw proberen om de gegevens te downloaden.

ATTENTIE: Na deze handeling, moet men opletten wanneer men de gegevens van het geheugen op computer wil lezen (met het "downloaden" van gegevens uit het geheugen). In dat geval wordt namelijk, zodra het bestand wordt gesloten, alle door de gebruiker ingevoerde informatie overschreven en dus gewist, want het geheugen laat niet toe om de algemene informatie van de klant te schrijven en op te slaan.

GEGEVENS UIT DE ZENDER IN DE COMPUTER DOWNLOADEN

Met deze handeling kan de coderingscode van een zender Birio 868 op het geheugen van de radio-ontvanger gelezen worden, met of zonder ingevoerde gepersonaliseerde sleutels, om de bewerkingen Kopiëren, Vervangen, Wissen beter te kunnen regelen.

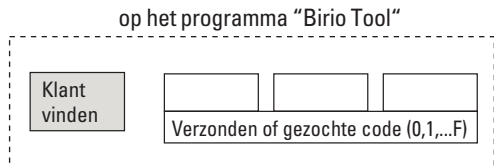
1	<ul style="list-style-type: none">- Schakel, na de verbinding tussen de PC en het instrument Birio LC tot stand te hebben gebracht door de seriële kabel op de COM-poort aan te sluiten, het instrument in, open het bestand "Birio Tool", klik op "<u>Bestand Openen</u>": typ de naam van het bestand.- Klik in het venster van het programma "Birio Tool" op "<u>Verbinden</u>" om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen- Op het display van het instrument verschijnt "PC on", ter bevestiging van de verbinding		<p>op het DISPLAY</p> 
2	<ul style="list-style-type: none">- Klik op "Zender lezen"- Druk op een drukknop van de zender Birio 868		
3	<p>In het venster Code Vinden verschijnt de alfanumerieke code van de zenders Birio 868: dit is een alfanumeriek nummer van 6 cijfers.</p> <ul style="list-style-type: none">- In het vakje <u>Zender</u> worden de gemachtigde kanalen van de ontvanger Birio 868 met de betreffende drukknoppen getoond.- Completeer de Algemene informatie van de klant		

ATTENTIE: Als het codenummer bestaat uit letters of symbolen die niet behoren tot de serie da 0,1,2,...A, B,...,F (bv: \$, ò, ü,...) dan is de ontvangst van de gegevens gestoord en moet men de verbindinglijn controleren en opnieuw proberen om de gegevens te downloaden.

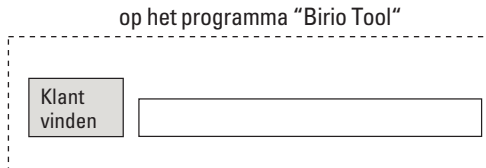
EEN CODE VAN EEN ZENDER OP DE COMPUTER VINDEN

Het zoeken van een zender Birio 868 binnen een bestand van een geheugen kan op drie verschillende manieren gebeuren:

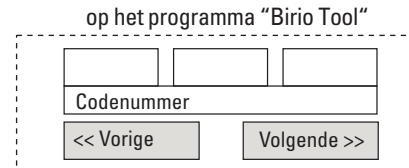
- 1) Typ het codenummer in het vakje Te verzenden of te zoeken code, in dat geval moet men de code kennen. In tegengesteld geval is het mogelijk om de code te downloaden met de procedure "Gegevens uit de zender downloaden" pag. 28; klik vervolgens op de toets Code vinden.
- 2) Typ de Naam van de klant in het vakje Klant vinden, en klik vervolgens op Klant vinden.
- 3) Het is bovendien mogelijk, zodra een bestand is geopend waarin de zenders Birio 868 van de klant zijn geregistreerd, de lijst door te lopen met de toetsen <<Vorige of Volgende>>.



1) Voer het codenummer in

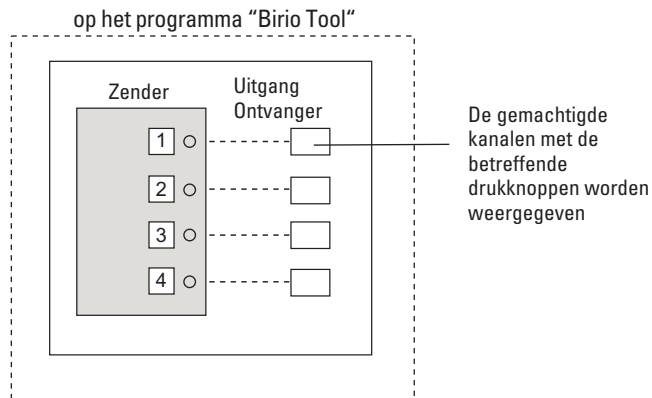
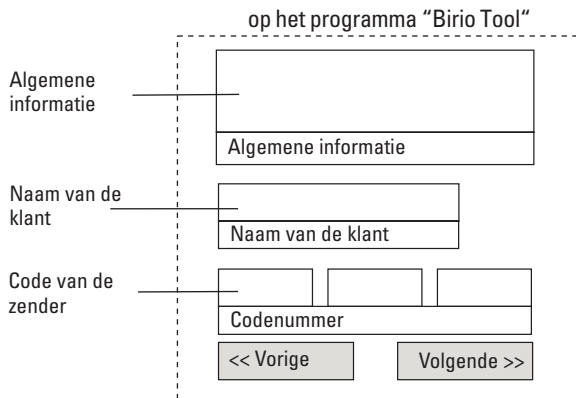


2) Voer de naam van de klant in



3) Loop de lijst van zenders die in het geheugen zijn gecodeerd door


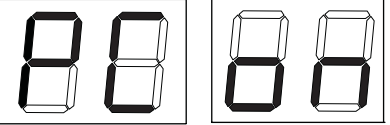
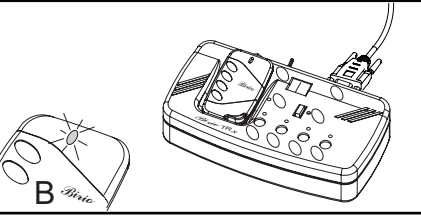

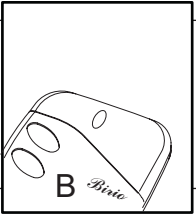
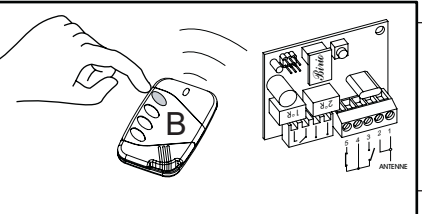
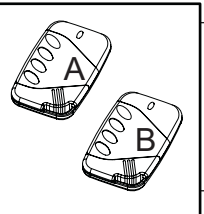
Voor elke zender van de lijst worden de algemene gegevens van de klant en de gemachtigde kanalen voor elke afzonderlijke drukknop van de zender weergegeven:



EEN ZENDER MET DE COMPUTER KOPIËREN

Een **Zender A** kopiëren betekent een nieuwe **Zender B** creëren, die om in het geheugen gecodeerd te kunnen worden, gebruik maakt van een bestaande zender A om tot het geheugen toe te treden. **Beide zenders zijn verschillend en hebben verschillende coderingscodes.**


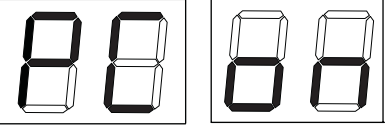
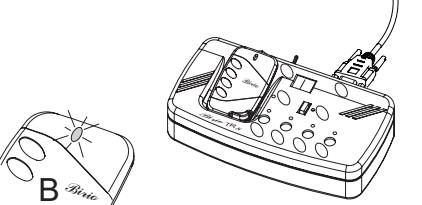

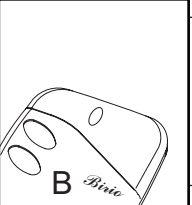
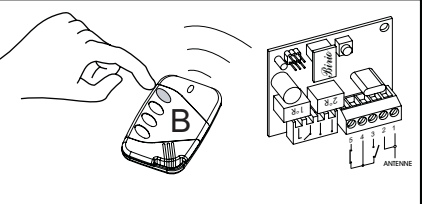
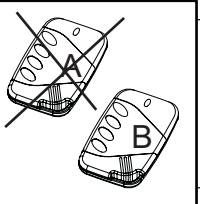
Voor deze handeling moet men ook de code van de te kopiëren zender kennen, wat men kan doen m.b.v. de procedure "De code van een zender vinden" pag. 29.

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Schakel het instrument Birio LC in en open het bestand - Vind de alfanumerieke code van een zender in de klantenlijst van pag. 29 en schrijf deze in het vakje Code vinden - Klik op Verbinden om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen 	<table border="1"> <tr> <td>Klant vinden</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Code vinden</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	Klant vinden	<input type="text"/>	Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)			<p>Verbinden</p>  <p>Klik</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>Verbinding met de PC</p>
Klant vinden	<input type="text"/>													
Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)									
00	12	2F												
Verzonden of gezochte code (0,1,...F)														
<p>2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Breng de nieuwe zender (de kopie die men wil verkrijgen) in de zitting op het instrument Birio LC in - Klik op Code verzenden voor het Kopiëren - Wanneer de led van de zender uit gaat is het 1e gedeelte van de handeling afgesloten 		<p>Code verzenden voor het kopiëren</p>  <p>Klik</p>											
<p>3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Om de zender op de gevoede radio-ontvanger te machtigen, moet men zich met de nieuwe zender in de buurt van de radio-ontvanger plaatsen (niet verder dan 10 meter) en 5 keer op een willekeurige drukknop drukken: wanneer de led gaat branden is de zender bij de radio-ontvanger gemachtigd 													

BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1^e drukknop 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN ZENDER MET DE COMPUTER VERVANGEN

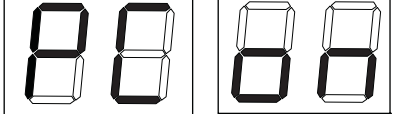
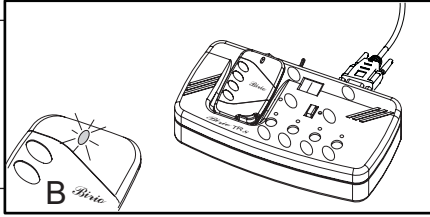
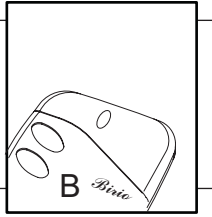
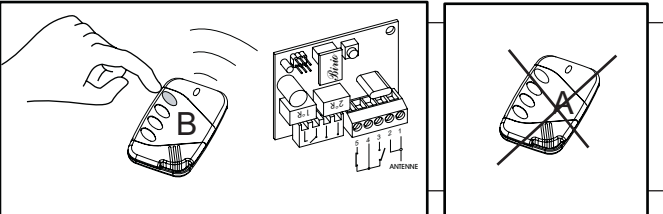
Met deze handeling kan een bestaande Birio zender vervangen worden, zonder er een kopie van te maken, door een andere zender (zowel zonder sleutels of met sleutels door hetzelfde instrument Birio LC ingevoerd). Voor deze handeling moet men de code van de te vervangen zender kennen: gebruik hiervoor de procedure "De code van een zender vinden" pag. 29:

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Schakel het instrument Birio LC in en open het bestand - Vind de alfanumerieke code van een zender in de klantenlijst van pag. 28 en schrijf deze in het vakje Code vinden, - Klik op Verbinden om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen 	<table border="1"> <tr> <td>Klant vinden</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Code vinden</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	Klant vinden	<input type="text"/>	Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)			<p>Verbinden</p>  <p>Klik</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>Verbinding met de PC</p>
Klant vinden	<input type="text"/>													
Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)									
00	12	2F												
Verzonden of gezochte code (0,1,...F)														
<p>2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Voer de zender B in die de zender B in de zitting op het instrument Birio LC zal vervangen - Klik op Code verzenden voor het Vervangen - Wanneer de led van de zender uit gaat is het 1e gedeelte van de handeling afgesloten 		<p>Code verzenden voor het Vervangen</p>  <p>Klik</p>											
<p>3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Om de zender op de gevoede radio-ontvanger te machtigen, moet men zich met de nieuwe zender in de buurt van de radio-ontvanger plaatsen (niet verder dan 10 meter) en 5 keer op een willekeurige drukknop drukken: wanneer de led gaat branden is de zender bij de radio-ontvanger gemachtigd 													

BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1e drukknop 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN ZENDER MET DE COMPUTER WISSEN


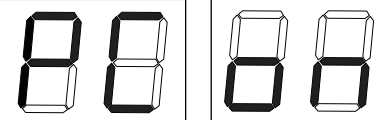
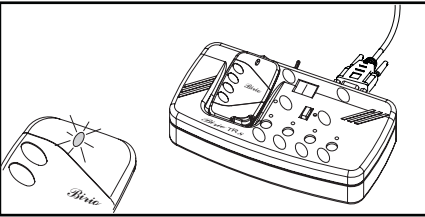

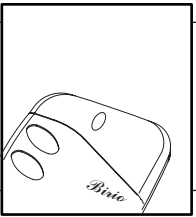
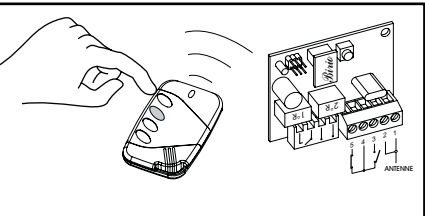
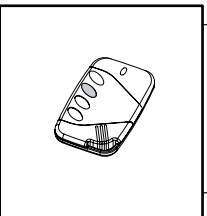
Deze handeling bestaat uit het wissen van een bestaande **Zender Birio A** door gebruik te maken van een willekeurige **Zender Birio 868 "vehikel B"** (zowel zonder sleutels of met sleutels door hetzelfde instrument Birio LC ingevoerd), welke de zender A niet zal vervangen, noch er een kopie van zal worden. Voor deze handeling moet men de code van de te wissen **zender A** kennen: gebruik hiervoor de procedure "De code van een zender vinden" pag. 29:

1	<ul style="list-style-type: none">- Schakel het instrument Birio LC in en open het bestand- Vind de alfanumerieke code van een zender in de klantenlijst van pag. 29 en schrijf deze in het vakje Code vinden,- <u>Klik op Verbinden</u> om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen	<table border="1"><tr><td>Klant vinden</td><td></td></tr><tr><td>Code vinden</td><td>00 12 2F</td></tr><tr><td colspan="2">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td></tr></table>	Klant vinden		Code vinden	00 12 2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)		<p>Verbinden</p> <p>Klik</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>Verbinding met de PC</p>
Klant vinden										
Code vinden	00 12 2F									
Verzonden of gezochte code (0,1,...F)										
2	<ul style="list-style-type: none">- Breng de zender "vehikel B" (die de zender A zal wissen) in de zitting op het instrument Birio LC in- Klik op Code versturen voor het Wissen- Wanneer de led van de zender uit gaat is het 1e gedeelte van de handeling afgesloten		<p>Code verzenden voor het Wissen</p> <p>Klik</p>							
3	<ul style="list-style-type: none">- Om de zender op de gevoede radio-ontvanger te wissen, moet men zich met de nieuwe zender in de buurt van de radio-ontvanger plaatsen (niet verder dan 10 meter) en 5 keer op een willekeurige drukknop drukken: wanneer de led gaat branden zal de zender B de zender A op de radio-ontvanger wissen									

BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1^e drukknop 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN DRUKKNOP DUPLICEREN (GEMEENSCHAPPELIJKE TOETS)

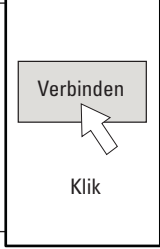
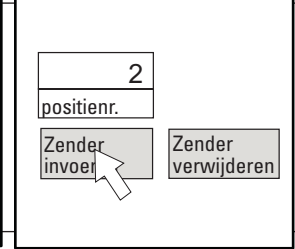
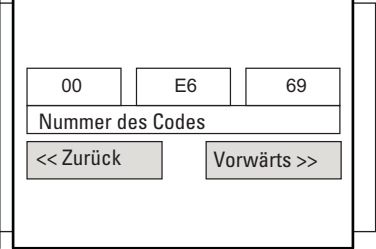
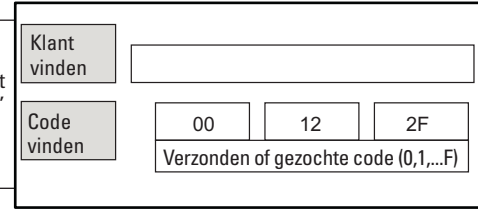

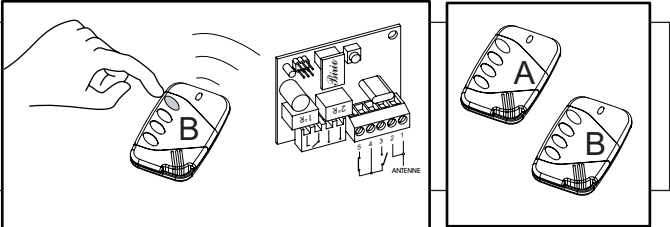
Met deze handeling kan een enkele drukknop van de zender gedupliceerd worden, welke dikwijls geïdentificeerd wordt als gemeenschappelijke toets voor meerdere geautomatiseerde hekken. Om deze handeling te kunnen uitvoeren, moet de zender in elk geval met de te dupliceren toets op de radio-ontvanger gecodeerd zijn: als men bijvoorbeeld alleen de 3^e toets wil dupliceren die overeenkomt met het 3^e kanaal van de ontvanger van een Birio 868 zender met alle 4 drukknoppen gecodeerd, moet de handeling op de nieuwe zender voltooid worden, door alleen op de 3^e drukknop te drukken.

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Schakel het instrument Birio LC in en open het bestand - Vind de alfanumerieke code van een zender in de klantenlijst van pag.29 en schrijf deze in het vakje <u>Code vinden</u>, - <u>Klik op Verbinden</u> om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen 	<table border="1"> <tr> <td>Klant vinden</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Code vinden</td> <td> <table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	Klant vinden	<input type="text"/>	Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)			<p>Verbinden</p>  <p>Klik</p>	<p>op het DISPLAY</p>  <p>Verbinding met de PC</p>
Klant vinden	<input type="text"/>													
Code vinden	<table border="1"> <tr> <td>00</td> <td>12</td> <td>2F</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Verzonden of gezochte code (0,1,...F)</td> </tr> </table>	00	12	2F	Verzonden of gezochte code (0,1,...F)									
00	12	2F												
Verzonden of gezochte code (0,1,...F)														
<p>2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Breng de zender waarin men de gemeenschappelijke toets wil invoeren in de zitting op het instrument in - Klik op <u>Verzenden voor het dupliceren van 1 toets</u> - Wanneer de led van de zender uit gaat is het 1^e gedeelte van de handeling afgesloten 		<p>Verzenden voor 1 Toets dupliceren</p>  <p>Klik</p>											
<p>3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Om de zender op de gevoede radio-ontvanger te wissen, moet men zich met de nieuwe zender in de buurt van de radio-ontvanger plaatsen (niet verder dan 10 meter) en alleen op de toets die men als gemeenschappelijke toets wil hebben 5 maal drukken: wanneer de led gaat branden zal de zender B de zender A op de radio-ontvanger wissen 													

BELANGRIJK: Als per ongeluk de drukknop op de zender wordt ingedrukt voordat de radio-ontvanger "geleerd" heeft, zijn er in totaal 5 pogingen om deze handeling uit te voeren. Na deze pogingen kunnen ze "vernieuwd" worden door de 1^e drukknop 20 seconden ingedrukt te houden (na 5 seconden gaat de led uit) totdat de led opnieuw gaat branden.

EEN ZENDER AAN HET GEHEUGEN TOEVOEGEN

Met deze handeling kan een nieuwe zender aan het geheugenbestand worden toegevoegd en vervolgens worden “ingevoerd” zonder het geheugen uit de radio-ontvanger te verwijderen.

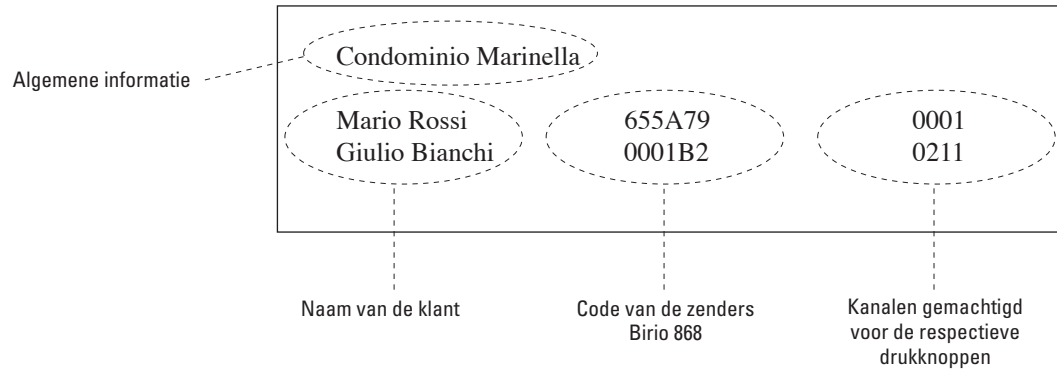
<p>1</p> <ul style="list-style-type: none">- Schakel het instrument Birio LC in en open het bestand-Klik op Verbinden om een verbinding met het instrument Birio LC tot stand te brengen-Klik op Zender invoeren- Schrijf in het vakje dat overeenkomt met de alfanumerieke code, de code van de nieuwe zender (pag.28 legt uit hoe de gegevens van de zender en dus de code gedownload kunnen worden) en vul de vakjes in met de algemene informatie			
<p>2</p> <ul style="list-style-type: none">- Kopieer de zender (pag. 30 vanaf fase 2 en verder) door de code van een reeds in het geheugen gecodeerde zender te verzenden, welke toegang tot de nieuwe zender “binnen” het geheugen toelaat			
<p>3</p> <ul style="list-style-type: none">- Om de zender op de gevoede radio-ontvanger te machtigen, moet men zich met de nieuwe zender in de buurt van de radio-ontvanger plaatsen (niet verder dan 10 meter) en 5 keer op een willekeurige drukknoop drukken: wanneer de led gaat branden zal de zender bij de radio-ontvanger gemachtigd zijn			

N.B.: Na deze handeling, moet men opletten wanneer men de gegevens van het geheugen op computer wil lezen (met het “downloaden” van gegevens uit het geheugen, pag. 27). In dat geval wordt namelijk, zodra het bestand wordt gesloten, alle door de gebruiker ingevoerde informatie overschreven en dus gewist, want het geheugen laat niet toe om de algemene informatie van de klant te schrijven en op te slaan.

DE GEGEVENS AFDrukKEN

Voor een compleet beheer van de door het programma "Birio Tool" opgeslagen gegevens, kan elk bestand dat in de map is opgeslagen, op papier afgedrukt worden door op de drukknop Printen te drukken (of door het bestand te sluiten en met een tekstprogramma te openen)

BELANGRIJK: Voer altijd informatie over de klant of de bezitter van de zender Birio 868 in, want op deze manier worden de gegevens automatisch naast de betreffende codes afgedrukt

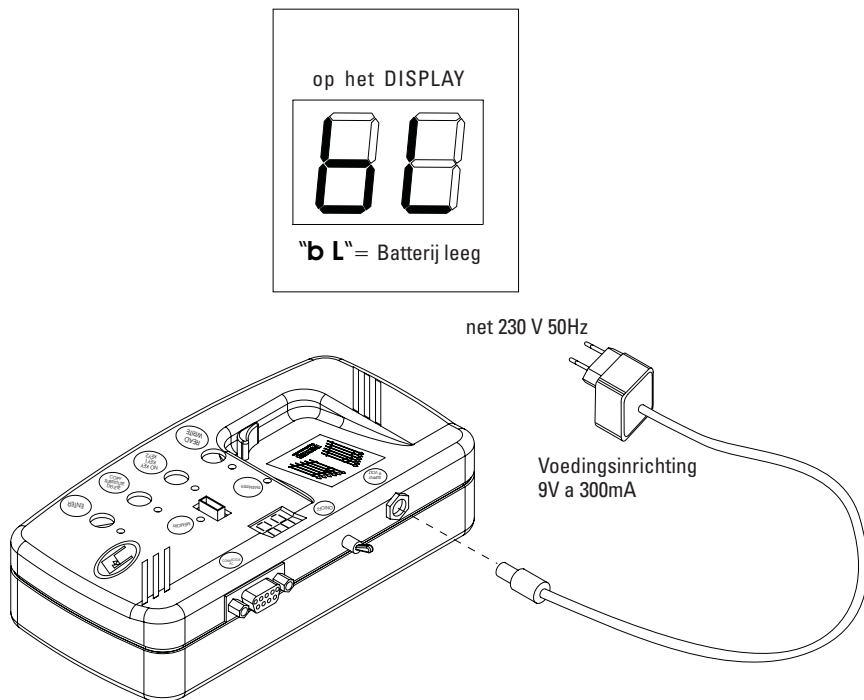


OPLADEN VAN DE BATTERIJ VAN HET CODERINGSINSTRUMENT Birio LC

Het instrument Birio LC heeft een eigen inwendige batterij die hem een werktijd van circa 6 uur verschaft. Na deze tijd verschijnen op het display van de Birio LC de letters "b L" (= "battery low", ofwel batterij bijna leeg), die vervolgens verdwijnen waarna de leds van de functietoetsen beginnen te knipperen.

In dat geval moet de batterij met een batterijoplader (in de handel verkrijgbaar, maar let op dat hij compatibel is met de technische gegevens van de batterij) worden opgeladen gedurende circa 5 uur.

Deze situatie kan echter voorkomen worden door zodra men een afname van het licht van het display constateert, de batterij meteen in de batterijoplader te doen en het instrument op het elektriciteitsnet aan te sluiten.



TECHNISCHE GEGEVENS *Birio 868*

ZENDER INSTRUMENT BIRIO LC

Werkfrequentie.....	868,35 MHz
Tolerantie van de draagfrequentie.....	+/-75 KHz
Uitgestraald vermogen.....	100 µW
Bandbreedte.....	> 25 KHz
Schijnbaar vermogen van de harmonische producten.....	<-54 dBm (<4µW)
Voeding.....	12 Vcc - 23 A (+20% -50%)
Gemiddeld stroomverbruik.....	14 mA
Bedrijfstemperatuur.....	-40°C +85°C
Aantal kanalen.....	2 en 4
Zendbereik.....	120 Meter
Codering.....	DIGITAL (2 ⁶⁴ versleuteld) "Rolling-Code"

RADIO-ONTVANGER

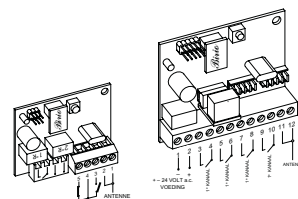
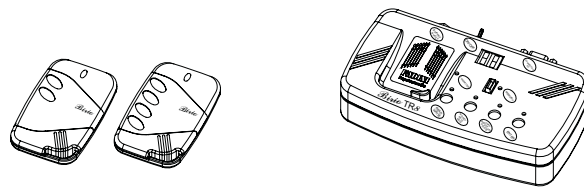
Werkfrequentie.....	868,35 MHz
Ruimte in geheugen.....	1'800 zenders
Gevoeligheid (per nuttig signaal).....	> 1 µV
Draagwijdte van het signaal.....	120 Meter
Voeding in wisselstroom.....	24 Vac (+/- 10%)
Voeding in gelijkstroom.....	12 Vcc (+ 20% -5%)
Stroomverbruik bij werk.....	28 mA (1 ^e kanaal actief)
Stroomverbruik bij rust.....	14 mA
Decodering.....	DIGITAAL
Aantal kanalen.....	2 en 4
Relaiscontact.....	N.O.(1 ^e ,2 ^e ,3 ^e ,4 ^e Kanaal da Buitenversie)
.....	N.O. of N.C. (2 ^e Kanaal Insteekversie)
Vermogen relaiscontact.....	0,5 A – 125 VAC
Bekrachtigingstijd.....	200 ms (1 complete code)
Afvaltijd.....	300 ms (vanaf de laatste geldige code)
Bedrijfstemperatuur.....	-10°C + 55°C

PROGRAMMA "BIRIO TOOL":

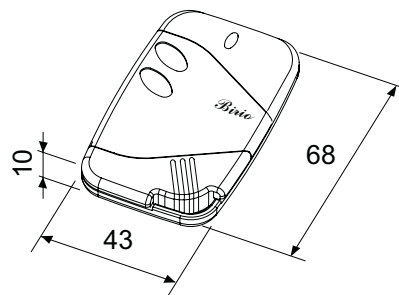
Bedrijfsystemen: Windows '98; Windows 2000; Windows Millennium; Windows XP.

INSTRUMENT BIRIO LC

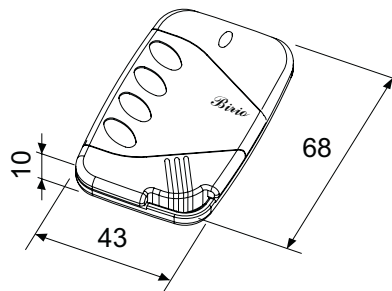
Maximum verbruik.....	40 mA
Gemiddeld verbruik.....	25 mA
Werktijd.....	.6 uur
Oplaadtijd batterijen.....	.5 uur
Uitgestraald vermogen door instrument (als zender).....	80µW
Ontvangstgevoeligheid instrument (voor nuttig signaal).....	.1µV
NiMh batterijenset (8 oplaadbare batterijen).....	.9,6 V 250 mA
Display.....	.2 cijfers



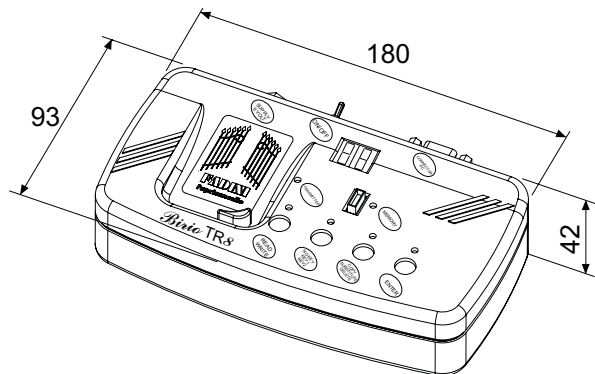
AFMETINGEN



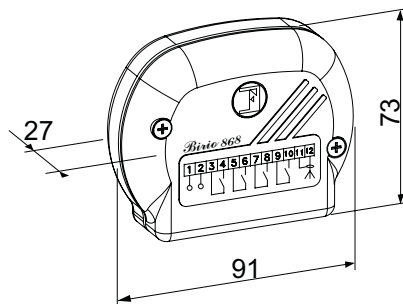
Zender Birio 868
2 kanalen



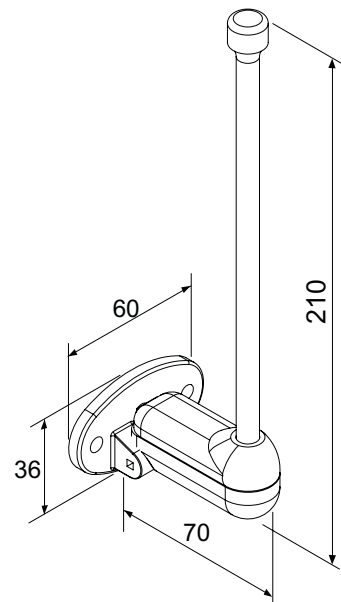
Zender Birio 868 4
kanalen



Instrument voor invoer gepersonaliseerde
sleutels van de zenders
en radio-ontvangers



Behuizing Radio
Ontvanger Buitenversie



Antenne Birio A8



FADINI[®]

de poortenopener

Made in Italy



meccanica

FADINI[®]

s.n.c.

FABRIEK VOOR AUTOMATISERING HEKKEN

Via Mantova, 177/A - 37053 Cerea (Verona) Italy - Tel. +39 0442 330422 r.a. - Fax +39 0442 331054 - e-mail: info@fadini.net - www.fadini.net